



Музей советских игровых автоматов

ПРИГЛАШЕНИЕ
1-2 класс

номер
участника 1 0 0 2 1 2 6

дата
посещения 2 2 . 1 0 . 2 0 1 7

Тип зачёта

☐ индивидуальный ☐ командный «друзья» ☒ командный «одноклассники»

Класс 1 А, Школа № 2 0 3 3.

Название школы _____

(если есть) _____

☐ 6

Количество членов команды,
пришедших в музей.

Фамилия

Бугацкая Юлия

(ФИО участника либо капитана команды)

Имя _____

Отчество _____

Список команды (для командного зачёта)

Тетюхова Ангелина
Тетюхин Андрей
Кривошеина Вероника
Маморова Фёкла

Кривошеин Фёдор
Кривошеина Виктория
Петрова Анастасия
Величкин Максим

Не следует сгибать и мять листы Вашей работы.

Дата проверки 2 9 . 1 0 . 2 0 1 7

Сумма баллов
на очном туре

4 4

Подпись
проверяющего

1. Перечислите автоматы музея, которые сделаны по мотивам различных сказок. Напишите их названия. Вам помогут эти персонажи:



конек-горбунчик
Репка (селезень)
Кот-рыболов
сидящая королева

баллы:

				✓	
0	1	2	3	4	5

2. Найдите в музее автомат «Газированная вода». Из чего состоит газировка «Тархун»? Обведите нужные ингредиенты.



баллы:

					✓
0	1	2	3	4	5

3. Какую неточность допустил художник, рисуя игровой автомат «Снайпер»?

баллы:

0	
1	✓
2	
3	
4	
5	



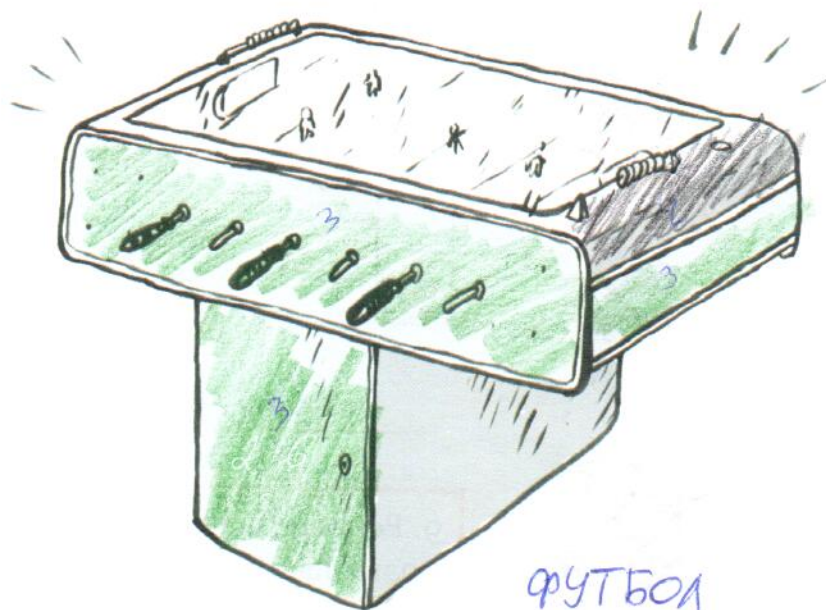
не 15 мм, а 20
Художник нарисовал И, а надо И

номер
участника

4. Как называется этот игровой автомат? Подпишите название рядом и раскрасьте картинку, используя цвета музейного экземпляра.

баллы:

0	
1	
2	
3	
4	✓
5	



футбол

невыкручиваю и не до конца

5. Найдите в музее телефонную будку и напишите, куда можно было позвонить бесплатно с помощью городского таксофона.



Охрана 01
 милиция 02
 скорая помощь 03
 служба газа 04

баллы:

					✓
0	1	2	3	4	5

6. Найдите эти фигуры в одном из автоматов и подпишите к каждой фигуре название.



самолёт



звезда



пулемётное
гнездо

баллы:

					✓
0	1	2	3	4	5

7. Соедините стрелкой название автомата и его изображение.

МОРСКОЙ БОИ

ЗОНД

СНАЙПЕР

ПЕРЕХВАТЧИК



баллы:

					✓
0	1	2	3	4	5

8. Как обозначается маяк в Морском бое? Нарисуйте это обозначение. Сколько маяков расположено на карте, изображенной на автомате?

баллы:

✓



4 (четыре) маяка

9. Решите задачу. Вам помогут правила автомата «Сафари».

Играя в «Сафари», вы подбили четырех антилоп, двух быков и одного носорога. Сколько животных вам осталось подбить, чтобы выиграть призовую игру?

осталось 4 антилопы и 2 быка

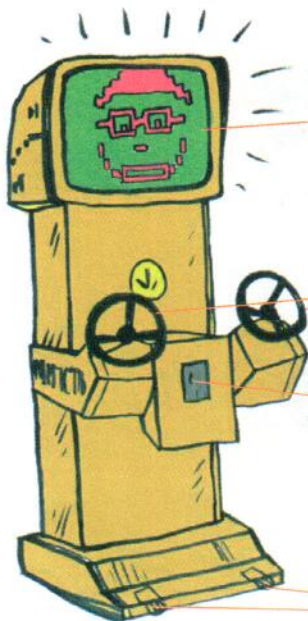
баллы:

					✓
0	1	2	3	4	5

10. Подпишите названия деталей автомата «Магистраль».

баллы:

✓



монитор

руль (рули)

слот для монет

педаль