



Музей советских игровых автоматов

ПРИГЛАШЕНИЕ
3-4 класс

номер участника 1 0 0 9 8 5 8

дата посещения 0 8 . 0 2 . 2 0 1 8

Тип зачёта

индивидуальный командный «друзья» командный «одноклассники»

Класс 4, Школа №

Название школы

НОУ СОШ

(если есть)

«Академическая гимназия»

0 1

Количество членов команды, пришедших в музей.

Фамилия

Жиколок

(ФИО участника либо капитана команды)

Имя

Иванна

Отчество

Васильевна

Список команды (для командного зачёта):

Не следует сгибать и мять листы Вашей работы.

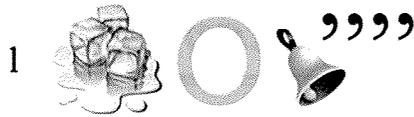
Дата проверки 0 8 . 0 2 . 2 0 1 8

Сумма баллов на очном туре

4 2

Подпись проверяющего

1. Отгадайте названия игр. Обведите номер той игры, в которую можно играть вшестером.



1 Ледокол 3 Зонг
2 Викторина 4 Сножки

баллы:

<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>				
0	1	2	3	4	5

4. Выберите и подчеркните шесть персонажей, которых можно встретить, играя в один из автоматов музея.

Собачка

Тетка

Внучка

Бабка

Мама

Соседка

Дочка

Репка

Мошка

Дедка

Жучка

Мышка

Дядька

Овечка

Кошка

Тыква

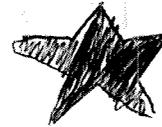
баллы:

<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>				
0	1	2	3	4	5

баллы:

0	<input type="checkbox"/>
1	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>
3	<input type="checkbox"/>
4	<input type="checkbox"/>
5	<input checked="" type="checkbox"/>

2. Как обозначается маяк в Морском бое? Нарисуйте это обозначение. Сколько маяков расположено на карте, изображенной на автомате?



4 маяка

3. Найдите в музее автоматы «Футбол» и «Хоккей».

Подсчитайте, сколько человек получится, если сложить игроков одной футбольной и одной хоккейной команды?

Используйте фигуры хоккеистов и футболистов, чтобы выяснить это.

баллы:

<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>				
0	1	2	3	4	5

17
34 игрока

5. Найдите автомат «Газированная вода». Обведите ингредиенты, из которых состоит напиток «Тархун».



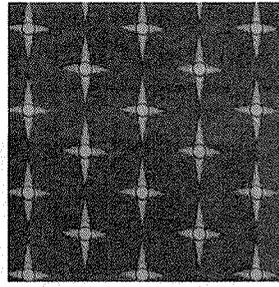
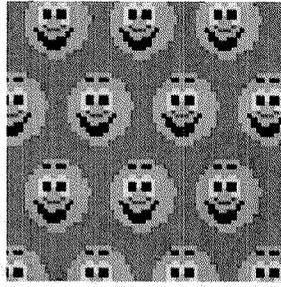
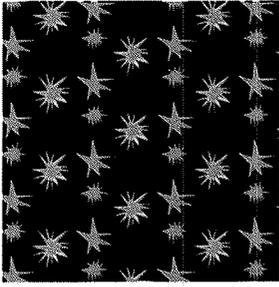
баллы:

<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>				
0	1	2	3	4	5

номер участника

<input type="checkbox"/>

6. Подпишите название автомата к его графическому символу по порядку. Используйте таблички к автоматам.



Полярная лодка Бишбаргуз

Морской бой Сагарчи

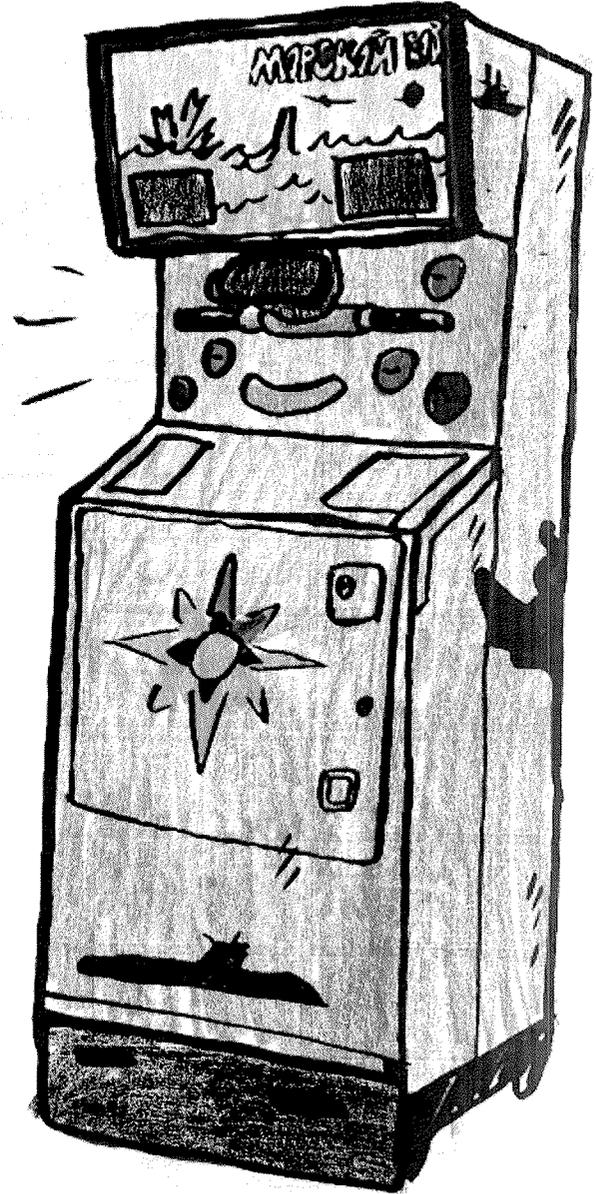
баллы:

					✓
0	1	2	3	4	5

7. Раскрасьте автомат. Используйте цвета музейного экспоната.

баллы:

					✓
0	1	2	3	4	5



баллы:

					✓
0	1	2	3	4	5

8. Какие автоматы музея так или иначе связаны с зимой, холодом, льдом? Перечислите 5 названий.

Ледокол, Жюккэй, Зимняя охота, Дуньет, Светлая королева

9. Найдите автомат с газировкой. Подпишите к стрелкам названия деталей автомата и виды представленных сиропов. Вам поможет информация на экскурсии. Какие детали в автомате сейчас не используются, хотя использовались во времена СССР? Обведите их названия.

без сиропа

сироп грушевый

сироп тархуни

подставка для стаканов

стакан

мохота-приёмник

кнопка

виды сиропа

кнопка возврата

ниша для вида сиропа

окно возврата

Мойка

баллы:

0	1	2	3	4	5
		✓			

10. Посмотрите на жителя звезд. В каком автомате его можно найти? Подпишите название снизу. Нарисуйте рядом своего инопланетянина, который мог бы жить на планете из этого автомата. Придумайте ему имя и подпишите снизу.

Томя

Астроном

баллы:

					✓
0	1	2	3	4	5

Проверяющих просим заполнить поле «Сумма» на 1 странице