



Музей советских игровых автоматов

ПРИГЛАШЕНИЕ
1-2 класс

номер
участника 1 0 1 1 1 5 9

дата
посещения 0 3 . 0 1 . 2 0 1 8

Тип зачёта

☒ индивидуальный ☐ командный «друзья» ☐ командный «одноклассники»

Класс 1, Школа № 1557.

Название школы 1557

(если есть)

1

Количество членов команды,
пришедших в музей.

Фамилия Оксанич

(ФИО участника либо капитана команды)

Имя Анастасия

Отчество Сергеевна

Список команды (для командного зачёта):

Не следует сгибать и мять листы Вашей работы.

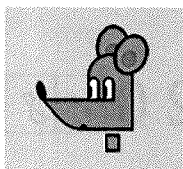
Дата проверки 06.01.2018

Сумма баллов
на очном туре

47

Подпись
проверяющего

1. Перечислите автоматы музея, которые сделаны по мотивам различных сказок. Напишите их названия. Вам помогут эти персонажи:



КОНЕК-ГОРБУНОК

КОТ - РЫБОЛОВ

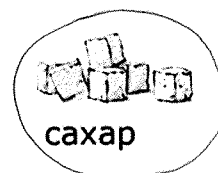
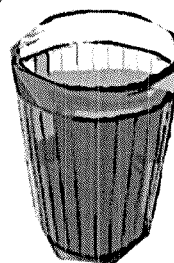
Лодка

СНЕЖНАЯ КОРОЛЕВА

баллы:

					✓
0	1	2	3	4	5

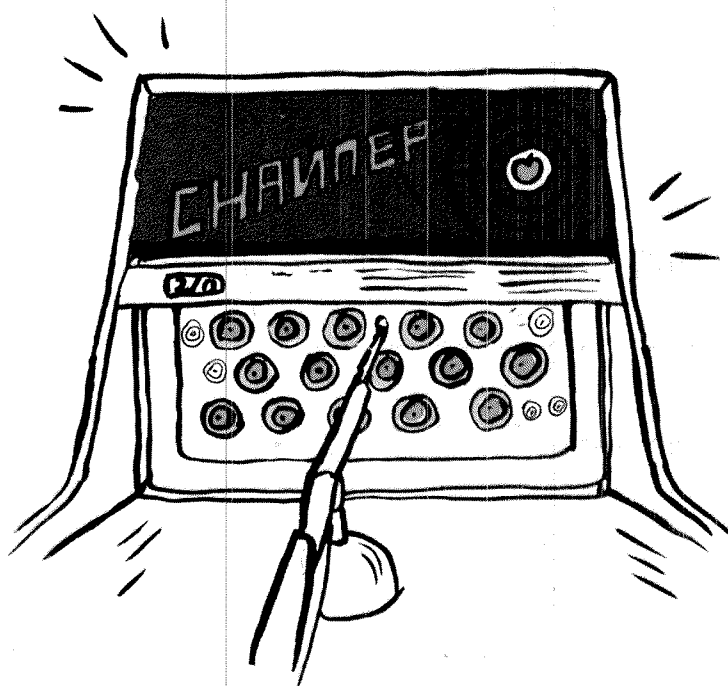
2. Найдите в музее автомат «Газированная вода». Из чего состоит газировка «Тархун»? Обведите нужные ингредиенты.



баллы:

					✓
0	1	2	3	4	5

3. Какую неточность допустил художник, рисуя игровой автомат «Снайпер»?



баллы:

					✓
0	1	2	3	4	5

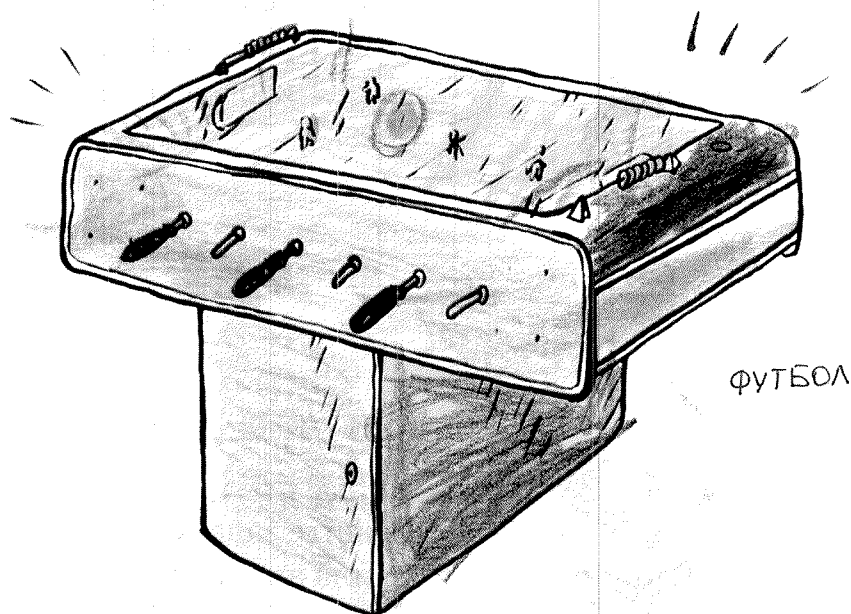
номер участника

1	0	1	1	1	1	5	9
---	---	---	---	---	---	---	---

4. Как называется этот игровой автомат? Подпишите название рядом и раскрасьте картинку, используя цвета музейного экземпляра.

баллы:

0	
1	
2	
3	
4	
5	✓



ФУТБОЛ

5. Найдите в музее телефонную будку и напишите, куда можно было позвонить бесплатно с помощью городского таксофона.



ПОЖАРНАЯ ОХРАНА - 01

МИЛИЦИЯ - 02

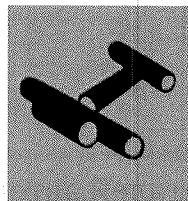
СКОРАЯ ПОМОЩЬ - 03

СЛУЖБА ГАЗА - 04

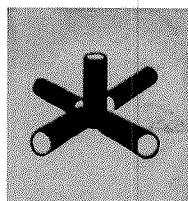
баллы:

					✓
0	1	2	3	4	5

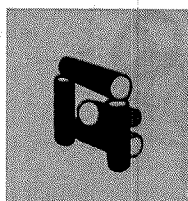
6. Найдите эти фигуры в одном из автоматов и подпишите к каждой фигуре название.



САМОЛЕТ



ЗВЕЗДА



ПУЛЕМЕТНОЕ ГНЕЗДО

баллы:

					✓
0	1	2	3	4	5

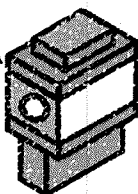
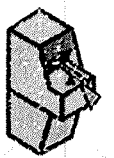
7. Соедините стрелкой название автомата и его изображение.

МОРСКОЙ БОИ

ЗОНД

СНАЙПЕР

ПЕРЕХВАТЧИК



баллы:

0	1	2	3	4	5
					✓

баллы:

0
1
2
3
4
5

✓

8. Как обозначается маяк в Морском бое? Нарисуйте это обозначение. Сколько маяков расположено на карте, изображенной на автомате?

★ - МАЯК, 4 МАЯКА

9. Решите задачу. Вам помогут правила автомата «Сафари».

Играя в «Сафари», вы подбили четырех антилоп, двух быков и одного носорога.

Сколько животных вам осталось подбить, чтобы выиграть призовую игру?

$$16 - 4 - 2 - 1 = 9 \text{ (животных)}$$

баллы:

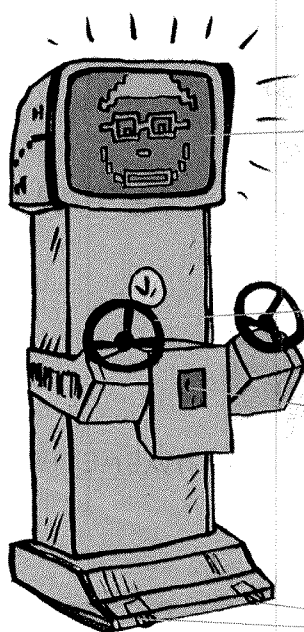
0	1	2	3	4	5
		✓			

10. Подпишите названия деталей автомата «Магистраль».

баллы:

0
1
2
3
4
5

✓



ЭКРАН

РУЛЬ

МОНЕТОПРИЁМНИК

ПЕДАЛЬ ГАЗА