



Музей советских игровых автоматов

ПРИГЛАШЕНИЕ
1-2 класс

номер
участника 1 0 2 5 0 4 2

дата
посещения 1 7 . 0 9 . 2 0 1 7

Тип зачёта

☒ индивидуальный ☐ командный «друзья» ☐ командный «одноклассники»

Класс 2, Школа № 2103.

Название школы ТБОУ школа
(если есть) ~ 2103

☐

Количество членов команды,
пришедших в музей.

Фамилия

Ликов

(ФИО участника либо капитана команды)

Имя

Дмитрий

Отчество

Игоревич

Список команды (для командного зачёта):

Не следует сгибать и мять листы Вашей работы.

Дата проверки

1 7 . 0 9 . 2 0 1 7

Сумма баллов
на очном туре

4 4

45

Подпись
проверяющего

1. Перечислите автоматы музея, которые сделаны по мотивам различных сказок. Напишите их названия. Вам помогут эти персонажи:



конек-горбунчик,
кот-рыболов,
репка
снежная королева

баллы:

0	1	2	3	4	5

2. Найдите в музее автомат «Газированная вода». Из чего состоит газировка «Тархун»? Обведите нужные ингредиенты.

вода

огурец

сахар

эстрагон

кактус

углекислый газ

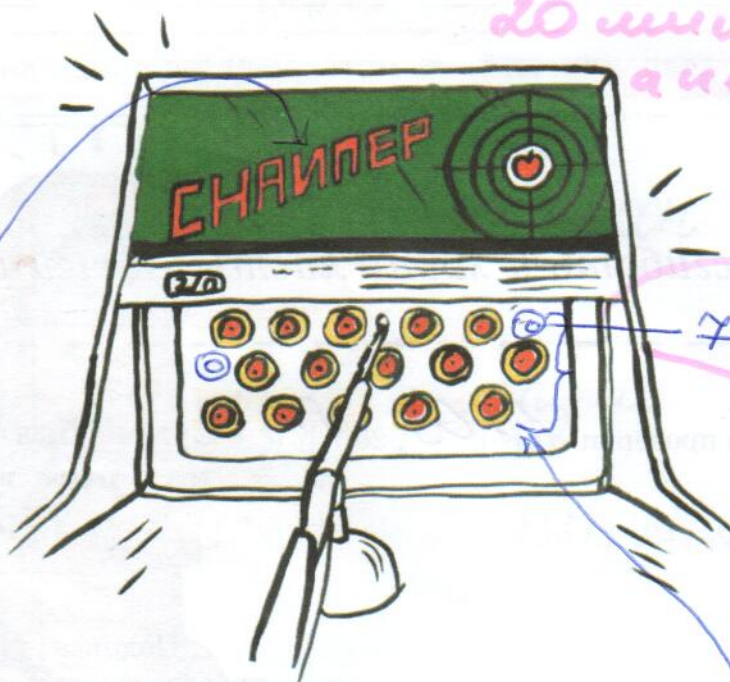
баллы:

0	1	2	3	4	5

3. Какую неточность допустил художник, рисуя игровой автомат «Снайпер»?

баллы:

0	
1	
2	
3	
4	
5	



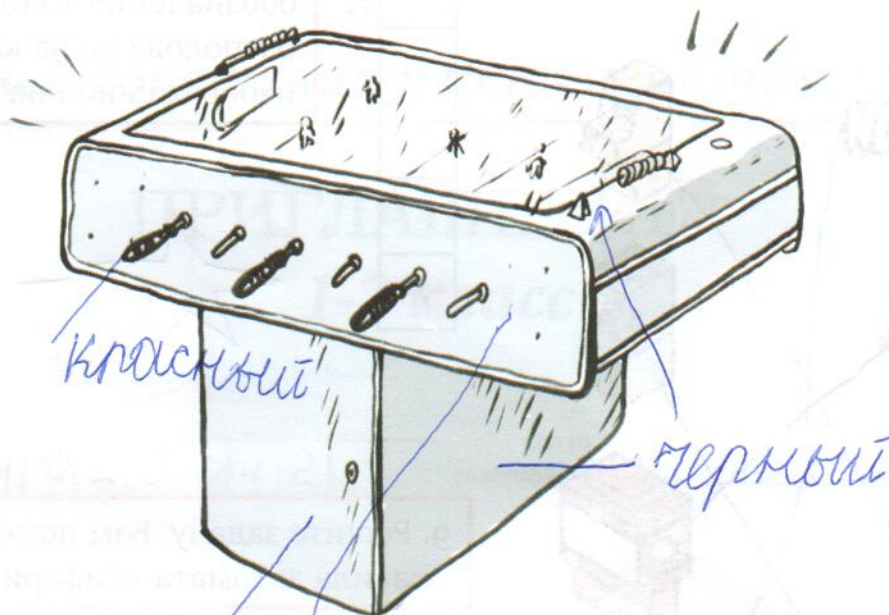
номер участника

конец игры

4. Как называется этот игровой автомат? Подпишите название рядом и раскрасьте картинку, используя цвета музейного экземпляра.

баллы:

0
1
2
3
4
5



фрукты

зелёный

5. Найдите в музее телефонную будку и напишите, куда можно было позвонить бесплатно с помощью городского таксофона.

6. Найдите эти фигуры в одном из автоматов и подпишите к каждой фигуре название.



самолёт



звезда



пушечное
гнездо

пожарная охрана
милиция
скорая помощь
служба газа

баллы:

--	--	--	--	--	--

баллы:

--	--	--	--	--	--