

ОЛИМПИАДА

МУЗЕИ ПАРКИ УСАДЬБЫ



Музей советских игровых автоматов

ПРИГЛАШЕНИЕ 3-4 класс

номер участника

1	0	3	9	4	0	7	
---	---	---	---	---	---	---	--

дата посещения

3	0	.	0	9	.	2	0	1	7
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---

Тип зачёта

- индивидуальный командный «друзья» командный «одноклассники»

Класс

0	4
---	---

, Школа №

4	0	2
---	---	---

.

Название школы ТБОУ Школа № 402

(если есть) ище Героя Советского Союза
А. Пледягуновой

0	1
---	---

Количество членов команды,
пришедших в музей.

Фамилия

Чайка

Имя

Семён

Отчество

Алексеевич

Список команды (для командного зачёта):

Не следует сгибать и мять листы Вашей работы.

Дата проверки

3	0	.	0	9	.	2	0	1	7
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---

Сумма баллов
на очном туре

4	8
---	---

Подпись
проверяющего

1. Отгадайте названия игр. Обведите номер той игры, в которую можно играть в шестером.



1 ледокол 3 зонд
2 викторина 4 скакки

баллы:

0	1	2	3	4	5

4. Выберите и подчеркните шесть персонажей, которых можно встретить, играя в один из автоматов музея.

Собачка

Внучка

Мама

Дочка

Мошка

Жучка

Дядька

Кошка

Тетка

Бабка

Соседка

Репка

Дедка

Мышка

Овечка

Тыква

баллы:

0	1	2	3	4	5

баллы:

0	
1	
2	
3	
4	
5	

2. Как обозначается маяк в Морском бое? Нарисуйте это обозначение. Сколько маяков расположено на карте, изображенной на автомате?

4 маяка

3. Найдите в музее автоматы «Футбол» и «Хоккей». Подсчитайте, сколько человек получится, если сложить игроков одной футбольной и одной хоккейной команды? $11 + 6 = 17$ Используйте фигуры хоккеистов и футболистов, чтобы выяснить это.

баллы:

0	1	2	3	4	5

17

5. Найдите автомат «Газированная вода». Обведите ингредиенты, из которых состоит напиток «Тархун».



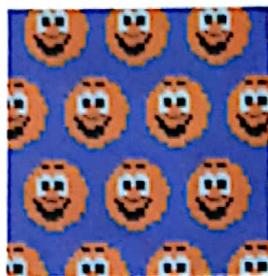
баллы:

0	1	2	3	4	5

номер
участника

1 0 3 9 4 0 4

6. Подпишите название автомата к его графическому символу по порядку.
Используйте таблички к автоматам.



подводная лодка бильдер

баллы:

					<input checked="" type="checkbox"/>
0	1	2	3	4	5

Морской бой соратник



7. Раскрасьте автомат.
Используйте цвета
музейного экспоната.

баллы:

					<input checked="" type="checkbox"/>
0	1	2	3	4	5

баллы:

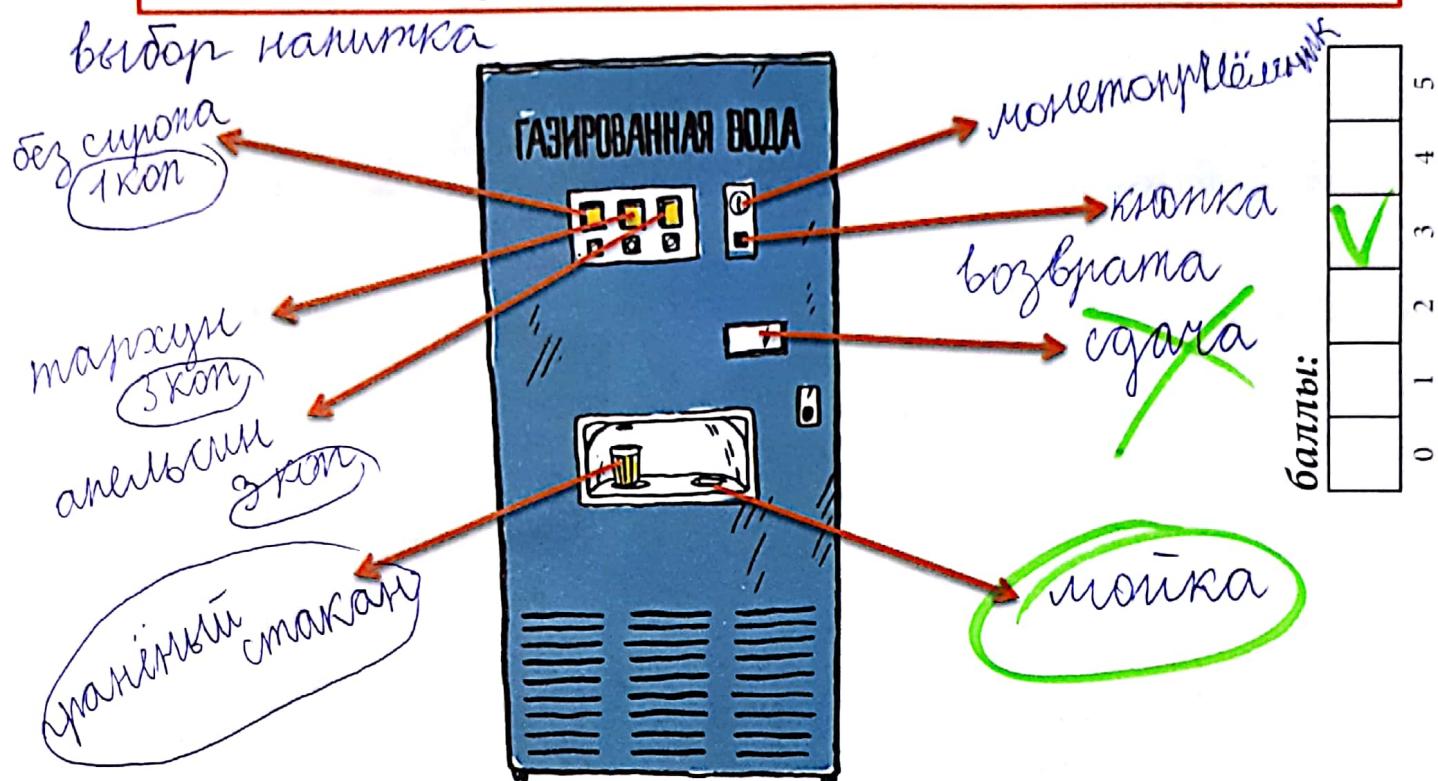
					<input checked="" type="checkbox"/>
0	1	2	3	4	5

8. Какие автоматы музея так или иначе связаны с зимой, холодаом, льдом?
Перечислите 5 названий.

Хоккей, зимняя охота, дураки, шайбу! шайбу.
снежная королева.

Не следует сгибать и мять листы Вашей работы.

9. Найдите автомат с газировкой. Подпишите к стрелкам названия деталей автомата и виды представленных сиропов. Вам поможет информация на экскурсии. Какие детали в автомате сейчас не используются, хотя использовались во времена СССР? Обведите их названия.



10. Посмотрите на жителя звезд. В каком автомате его можно найти? Подпишите название снизу. Нарисуйте рядом своего инопланетянина, который мог бы жить на планете из этого автомата. Придумайте ему имя и подпишите снизу.



Птичончик

баллы: *Фистулоник*

0	1	2	3	4	5
---	---	---	---	---	---

Проверяющим просим заполнить поле «Сумма» на 1 странице