



Музей советских игровых автоматов

ПРИГЛАШЕНИЕ 1-2 класс

номер участника **1048339**

дата посещения **03.12.2017**

Тип зачёта

- индивидуальный командный «друзья» командный «одноклассники»

Класс **1**, Школа №**1352**. Название школы _____

(если есть) _____

5

Количество членов команды,
пришедших в музей.

Фамилия **Колешуков Юрий** (ФИО участника либо капитана команды)

Имя **Юрий** Отчество **Юревич**

Список команды (для командного зачёта):
**Антон Кирсанов Клишев Анастасия, Дроздов
Тимофреи, Гончаров Игорь**

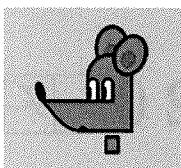
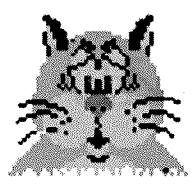
Не следует сгибать и мять листы Вашей работы.

Дата проверки **05.12.2017**

**Сумма баллов
на очном туре** **693**

Подпись
проверяющего

1. Перечислите автоматы музея, которые сделаны по мотивам различных сказок. Напишите их названия. Вам помогут эти персонажи:



Конек - горбунок
Лог рыболов

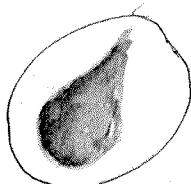
Репка

Снежная королева

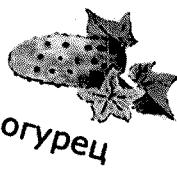
баллы:

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|-------------------------------------|
| | | | | | <input checked="" type="checkbox"/> |
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |

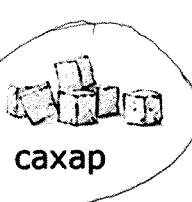
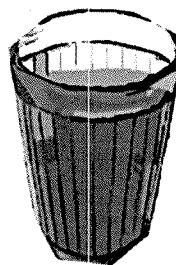
2. Найдите в музее автомат «Газированная вода». Из чего состоит газировка «Тархун»? Обведите нужные ингредиенты.



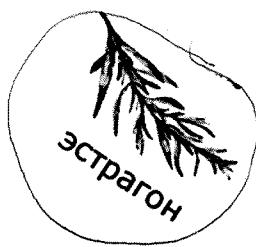
вода



огурец



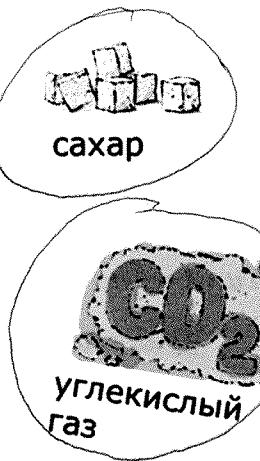
сахар



эстрагон



кактус



углекислый газ

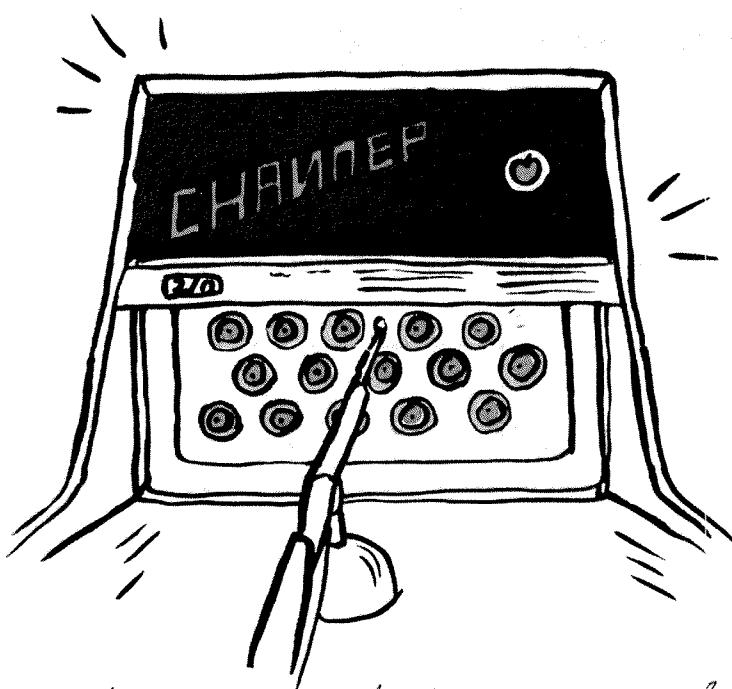
баллы:

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|-------------------------------------|
| | | | | | <input checked="" type="checkbox"/> |
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |

3. Какую неточность допустил художник, рисуя игровой автомат «Снайпер»?

баллы:

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | |
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |



Художник нарисовал не правильное кол-во мишней.

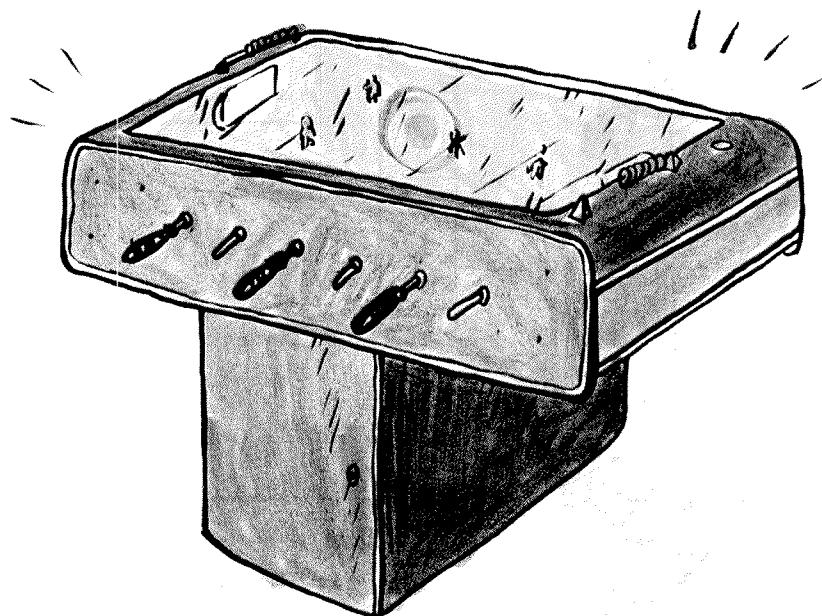
номер
участника

1 | 0 | 4 | 8 | 3 | 3 | 9 |

4. Как называется этот игровой автомат? Подпишите название рядом и раскрасьте картинку, используя цвета музеиного экземпляра.

| |
|---|
| |
| 0 |
| 1 |
| 2 |
| 3 |
| 4 |
| 5 |

баллы:



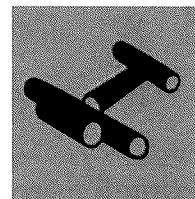
название - ?

5. Найдите в музее телефонную будку и напишите, куда можно было позвонить бесплатно с помощью городского таксофона.

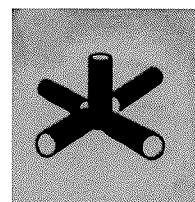
6. Найдите эти фигуры в одном из автоматов и подпишите к каждой фигуре название.



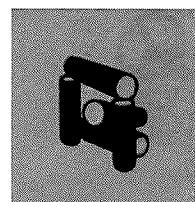
01; 02; 03; 04.



Самолет



Звезда



Гусеничное колесо

какое колесо следит?

баллы:

| |
|-------------------------------------|
| |
| |
| |
| <input checked="" type="checkbox"/> |
| |
| |

0 1 2 3 4 5

баллы:

| |
|-------------------------------------|
| |
| |
| |
| |
| |
| <input checked="" type="checkbox"/> |

0 1 2 3 4 5

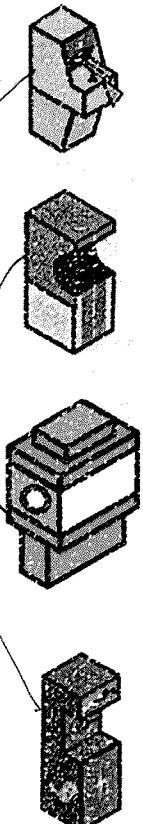
7. Соедините стрелкой название автомата и его изображение.

МОРСКОЙ БОЙ

ВОЛНА

БИЧУМПЕР

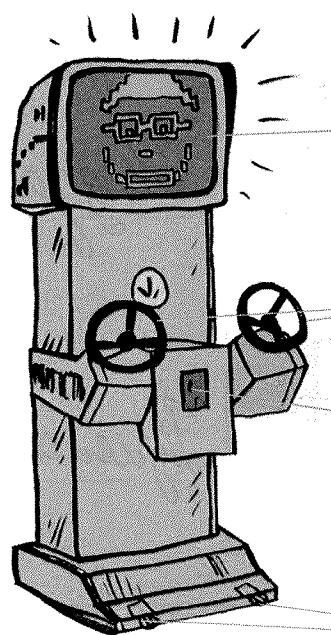
САФАРИ ВОДЫ



баллы:

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|-------------------------------------|
| | | | | | <input checked="" type="checkbox"/> |
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |

10. Подпишите названия деталей автомата «Магистраль».



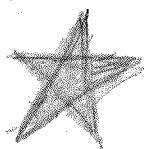
баллы:

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | |
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |

баллы:

| | | | | |
|---|---|---|---|---|
| | | | | |
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 |
| 5 | | | | |

8. Как обозначается маяк в Морском бою? Нарисуйте это обозначение. Сколько маяков расположено на карте, изображенной на автомате?



4 шт

9. Решите задачу. Вам помогут правила автомата «Сафари».

Играя в «Сафари», вы подбили четырех антилоп, двух быков и одного носорога.
Сколько животных вам осталось подбить, чтобы выиграть призовую игру?

6 животных

баллы:

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|-------------------------------------|
| | | | | | <input checked="" type="checkbox"/> |
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |