



Музей советских игровых автоматов

ПРИГЛАШЕНИЕ
1-2 класс

номер
участника 1 1 2 3 4 7 8

дата
посещения 0 1 . 1 0 . 2 0 1 7

Тип зачёта

☒ индивидуальный ☐ командный «друзья» ☐ командный «одноклассники»

Класс 1, Школа № 1251.

Название школы Школа 1251 ш.

(если есть)

Ш. Де Гамма

1

Количество членов команды,
пришедших в музей.

Фамилия

АШЕНБРЕННЕР

(ФИО участника либо капитана команды)

Имя

МАКСИМ

Отчество

МИХАЭЛЕВИЧ

Список команды (для командного зачёта):

Не следует сгибать и мять листы Вашей работы.

Дата проверки 0 2 . 1 0 . 2 0 1 7

Сумма баллов
на очном туре

4 4

Подпись
проверяющего

1. Перечислите автоматы музея, которые сделаны по мотивам различных сказок. Напишите их названия. Вам помогут эти персонажи:



2. Найдите в музее автомат «Газированная вода». Из чего состоит газировка «Тархун»? Обведите нужные ингредиенты.



РОДКА
КОТ-РЫБОЛОВ
КОНЕКТ-БАБУНОК
СНЕЖНАЯ КОРОЛЕВА

баллы:

						✓
0	1	2	3	4	5	

баллы:

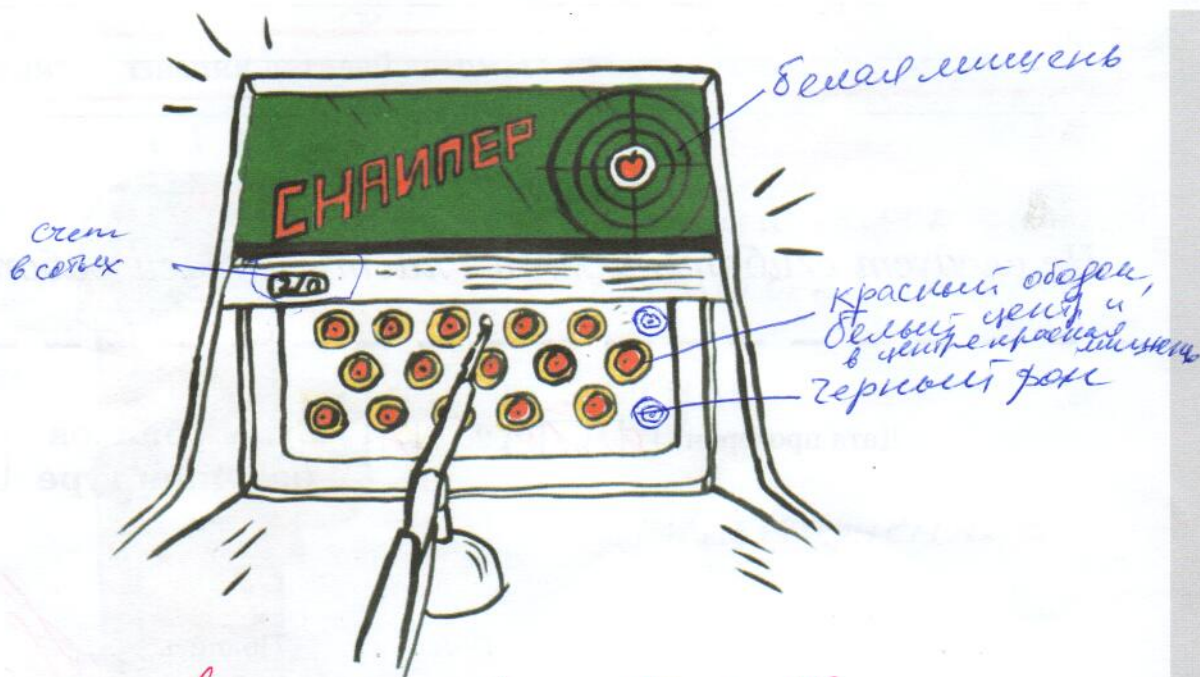
						✓
0	1	2	3	4	5	

3. Какую неточность допустил художник, рисуя игровой автомат «Снайпер»?

баллы:

✓

0 1 2 3 4 5



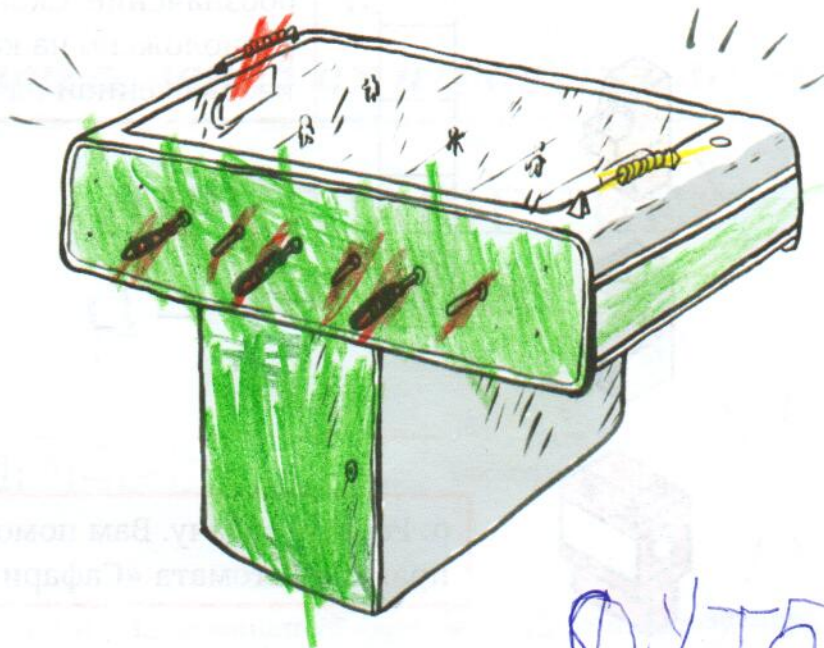
коп-во мишеней не 15, а 20

номер участника

4. Как называется этот игровой автомат? Подпишите название рядом и раскрасьте картинку, используя цвета музейного экземпляра.

баллы:

0	
1	
2	
3	✓
4	
5	



FOOTBALL

5. Найдите в музее телефонную будку и напишите, куда можно было позвонить бесплатно с помощью городского таксофона.



Пожарная охрана — 01
 милиция — 02
 скорая помощь — 03
 служба газа — 04

баллы:

					✓
0	1	2	3	4	5

6. Найдите эти фигуры в одном из автоматов и подпишите к каждой фигуре название.



САМОЛЕТ



ЗВЕЗДА



ПУЛЕМЕТНОЕ
ГНЕЗДО

баллы:

					✓
0	1	2	3	4	5

7. Соедините стрелкой название автомата и его изображение.

МОРСКОЙ БОИ

ЗОНД

СНАЙПЕР

ПЕРЕХВАТЧИК



баллы:

0	1	2	3	4	5
---	---	---	---	---	---

8. Как обозначается маяк в Морском бое? Нарисуйте это обозначение. Сколько маяков расположено на карте, изображенной на автомате?

баллы:

0
1
2
3
4
5

★ - 4

9. Решите задачу. Вам помогут правила автомата «Сафари».

Играя в «Сафари», вы подбили четырех антилоп, двух быков и одного носорога. Сколько животных вам осталось подбить, чтобы выиграть призовую игру?

Антилоп - 4, быков - 2

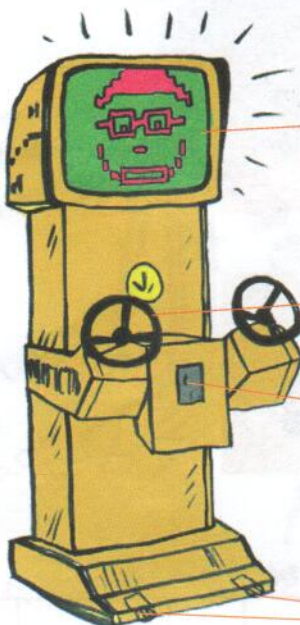
баллы:

0	1	2	3	4	5
---	---	---	---	---	---

10. Подпишите названия деталей автомата «Магистраль».

баллы:

0
1
2
3
4
5



Окран
ПРАВЫЙ игрок на
МОНИТОРЕ (красный
человек)

Руль

МОНЕТОПРИЕМНИК

ПЕДАЛИ ГАЗА