



Музей советских игровых автоматов

ПРИГЛАШЕНИЕ  
1-2 класс

номер участника

дата посещения

Тип зачёта

индивидуальный     командный «друзья»     командный «одноклассники»

Класс  Школа №

Название школы ш. А. Боровика

(если есть)

Количество членов команды, пришедших в музей.

Фамилия

Аляев

(ФИО участника либо капитана команды)

Имя

Сергей

Отчество

Раманович

Список команды (для командного зачёта):

Не следует сгибать и мять листы Вашей работы.

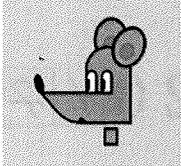
Дата проверки

Сумма баллов на очном туре

Подпись проверяющего

Аляев

1. Перечислите автоматы музея, которые сделаны по мотивам различных сказок. Напишите их названия. Вам помогут эти персонажи:

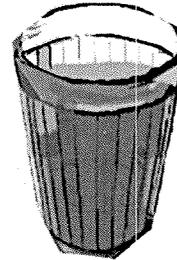
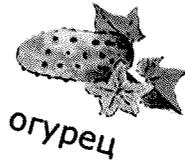


Котек - горбунек  
 Жом рыболов  
 Ренка  
 Снежная королева

баллы:

						✓
0	1	2	3	4	5	

2. Найдите в музее автомат «Газированная вода». Из чего состоит газировка «Тархун»? Обведите нужные ингредиенты.



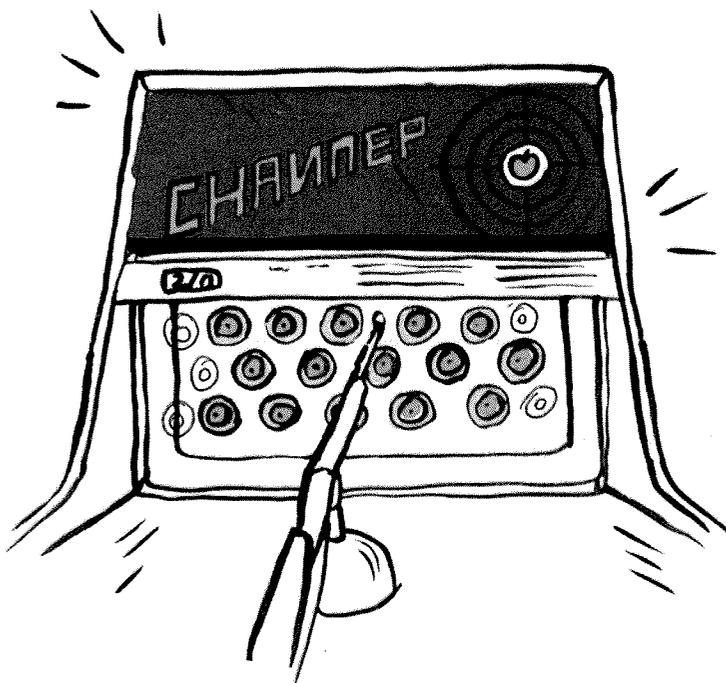
баллы:

						✓
0	1	2	3	4	5	

3. Какую неточность допустил художник, рисуя игровой автомат «Снайпер»?

баллы:

					✓
0	1	2	3	4	5



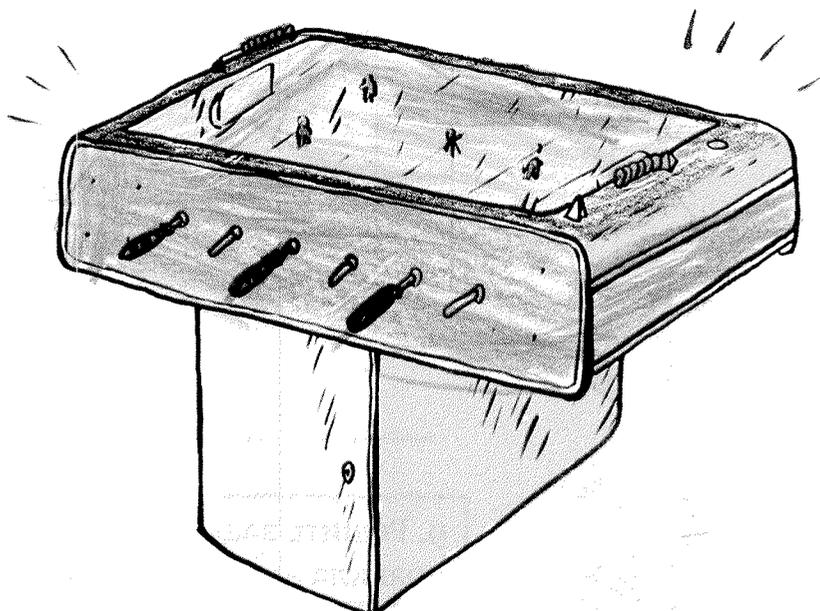
номер участника

1	1	8	8	3	5	6
---	---	---	---	---	---	---

4. Как называется этот игровой автомат? Подпишите название рядом и раскрасьте картинку, используя цвета музейного экземпляра.

баллы:

0	
1	
2	
3	
4	✓
5	



*Рубкал, ие вие остали раскрассеесе*

5. Найдите в музее телефонную будку и напишите, куда можно было позвонить бесплатно с помощью городского таксофона.

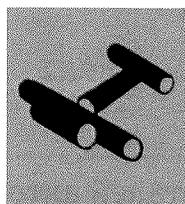


*пожарная охрана  
медицина  
скорая помощь  
служба газа*

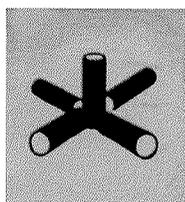
баллы:

					✓
0	1	2	3	4	5

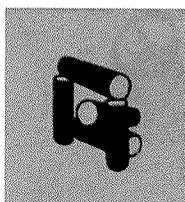
6. Найдите эти фигуры в одном из автоматов и подпишите к каждой фигуре название.



*самолёт*



*звезда*



*пулеметная гиздр*

баллы:

					✓
0	1	2	3	4	5

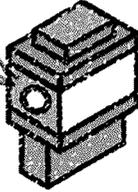
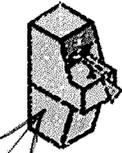
7. Соедините стрелкой название автомата и его изображение.

**МОРСКОЙ БОЙ**

**ВОЙНА**

**САФАРИ**

**ПЕРЕХВАТЧИК**



баллы:

					✓
0	1	2	3	4	5

баллы:

✓

8. Как обозначается маяк в Морском бое? Нарисуйте это обозначение. Сколько маяков расположено на карте, изображенной на автомате?



*Ч. маяка*

9. Решите задачу. Вам помогут правила автомата «Сафари».

Играя в «Сафари», вы подбили четырех антилоп, двух быков и одного носорога.

Сколько животных вам осталось подбить, чтобы выиграть призовую игру?

*6 животных*

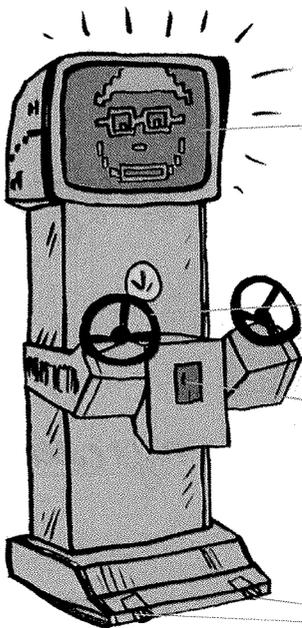
баллы:

					✓
0	1	2	3	4	5

10. Подпишите названия деталей автомата «Магистраль».

баллы:

✓



*монитор*

*руль*

*монитор скорости*

*педаль газа*