



Музей советских игровых автоматов

ПРИГЛАШЕНИЕ
1-2 класс

номер
участника 1 2 0 0 9 6 8

дата
посещения 0 4 . 0 2 . 2 0 1 8

Тип зачёта

☐ индивидуальный ☐ командный «друзья» ☒ командный «одноклассники»

Класс 1, Школа № 1352.

Название школы _____

(если есть) _____

10 Количество членов команды,
пришедших в музей.

Фамилия Романенко

(ФИО участника либо капитана команды)

Имя Иван

Отчество Леонидович

Список команды (для командного зачёта):

Жонова Кира

Смолин Максим

Минакин Кирилл

Павлов Егор

Мельников Михаил

Романов Алексей

Тимошенко Артем

Сидоров Михаил

Герасименко Антон

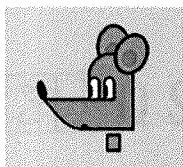
Не следует сгибать и мять листы Вашей работы.

Дата проверки 0 9 . 0 2 . 2 0 1 8

Сумма баллов
на очном туре 4 5

Подпись
проверяющего

1. Перечислите автоматы музея, которые сделаны по мотивам различных сказок. Напишите их названия. Вам помогут эти персонажи:



кот Работов

конек Горбуна

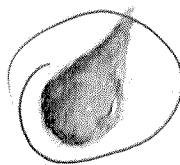
мышка

снежная королева

баллы:

					✓
0	1	2	3	4	5

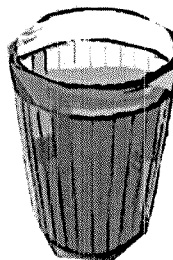
2. Найдите в музее автомат «Газированная вода». Из чего состоит газировка «Тархун»? Обведите нужные ингредиенты.



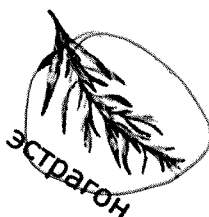
вода



огурец



сахар



эстрагон



кактус



углекислый газ

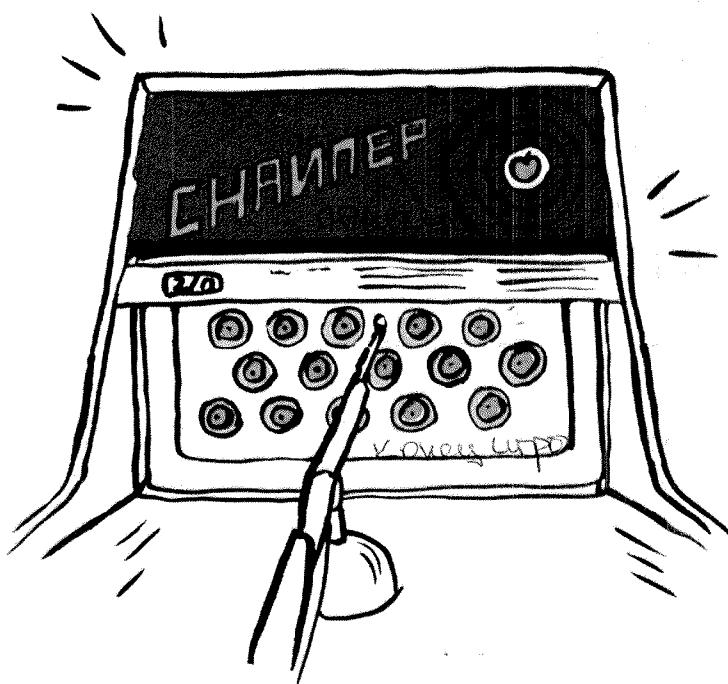
баллы:

					✓
0	1	2	3	4	5

3. Какую неточность допустил художник, рисуя игровой автомат «Снайпер»?

баллы:

0	✓
1	
2	
3	
4	
5	



на картинке изображено 15 мишенок, а должно быть 20

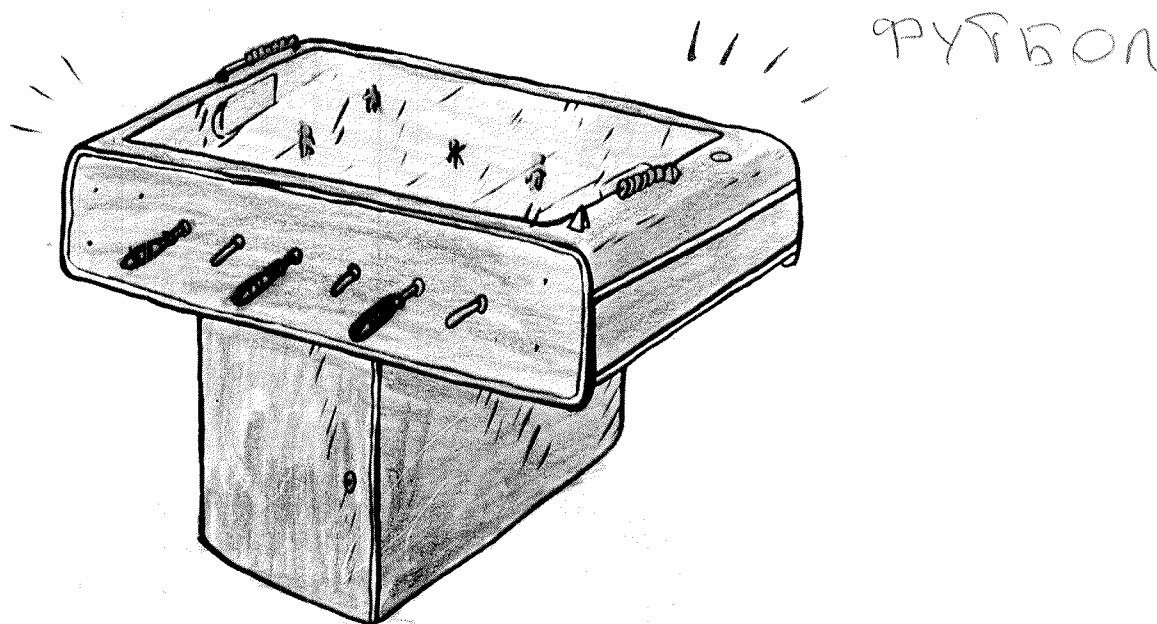
номер участника

1	2	0	0	9	6	8
---	---	---	---	---	---	---

4. Как называется этот игровой автомат? Подпишите название рядом и раскрасьте картинку, используя цвета музейного экземпляра.

баллы:

0	
1	
2	
3	
4	
5	✓



5. Найдите в музее телефонную будку и напишите, куда можно было позвонить бесплатно с помощью городского таксофона.

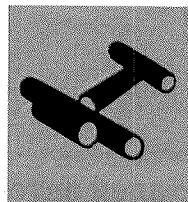


пожарная охрана - 01
 милиция - 02
 скорая помощь - 03
 служба газа - 04

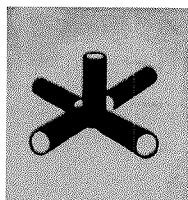
баллы:

					✓
0	1	2	3	4	5

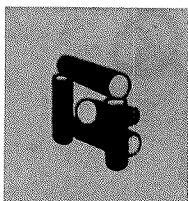
6. Найдите эти фигуры в одном из автоматов и подпишите к каждой фигуре название.



самолет



звезда



пулеметное Гнездо

баллы:

					✓
0	1	2	3	4	5

7. Соедините стрелкой название автомата и его изображение.

МОРСКОЙ БОЙ

ВОЙНА

СНАЙПЕР

ПЕРЕХВАТЧИК



баллы:

0	1	2	3	4	5
---	---	---	---	---	---

баллы:

0
1
2
3
4
5

8. Как обозначается маяк в Морском бое? Нарисуйте это обозначение. Сколько маяков расположено на карте, изображенной на автомате?



4 маяка (звезды)

9. Решите задачу. Вам помогут правила автомата «Сафари».

Играя в «Сафари», вы подбили четырех антилоп, двух быков и одного носорога.

Сколько животных вам осталось подбить, чтобы выиграть призовую игру?

6 животных

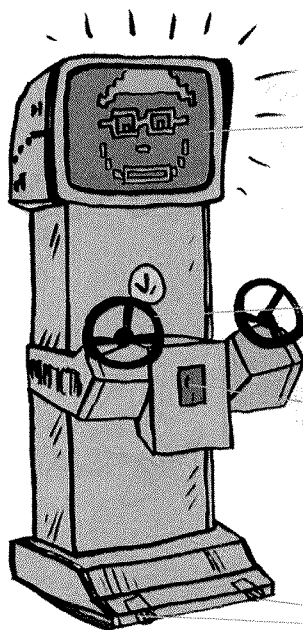
баллы:

--	--	--	--	--	--

10. Подпишите названия деталей автомата «Магистраль».

баллы:

0
1
2
3
4
5



Экран

2 руля

механизм

педаль