



Музей советских игровых автоматов

ПРИГЛАШЕНИЕ
1-2 класс

номер
участника

1 2 0 3 9 5 0

дата
посещения

2 1 . 1 0 . 2 0 1 7

Тип зачёта

☒ индивидуальный ☐ командный «друзья» ☐ командный «одноклассники»

Класс

1

Школа №

1 5 6 9

Название школы

«Созвездие» - гимназия

(если есть)

1

Количество членов команды,
пришедших в музей.

Фамилия

Демешкин

(ФИО участника либо капитана команды)

Имя

Никита

Отчество

Романович

Список команды (для командного зачёта):

Не следует сгибать и мять листы Вашей работы.

Дата проверки

2 3 . 1 0 . 2 0 1 7

Сумма баллов
на очном туре

4 6

Подпись
проверяющего

1. Перечислите автоматы музея, которые сделаны по мотивам различных сказок. Напишите их названия. Вам помогут эти персонажи:



КОТ-РЫБОЛОВ;

СНЕЖНАЯ КОРОЛЕВА

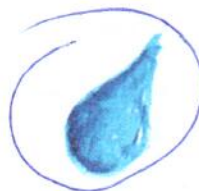
КОНЁК-ГОРБУНОК

ЛЕПКА

баллы:

						✓
0	1	2	3	4	5	

2. Найдите в музее автомат «Газированная вода». Из чего состоит газировка «Тархун»? Обведите нужные ингредиенты.



вода



огурец



сахар



эстрагон



кактус



углекислый газ

баллы:

						✓
0	1	2	3	4	5	

3. Какую неточность допустил художник, рисуя игровой автомат «Снайпер»?

баллы:

0	
1	✓
2	
3	
4	
5	



кон-во шекелей 15, 20

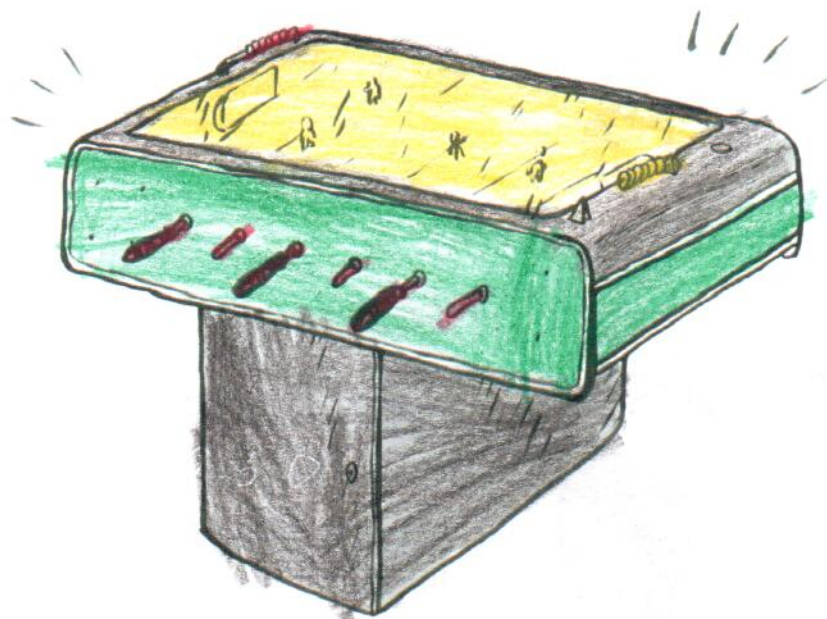
Игроки стреляют по тарелкам, а не яблокам, как нарисовано в названии.

номер участника

4. Как называется этот игровой автомат? Подпишите название рядом и раскрасьте картинку, используя цвета музейного экземпляра.

баллы:

0	
1	
2	
3	
4	
5	✓



футбол

5. Найдите в музее телефонную будку и напишите, куда можно было позвонить бесплатно с помощью городского таксофона.



пожарная охрана
милиция
скорая помощь
служба газа

баллы:

					✓
0	1	2	3	4	5

6. Найдите эти фигуры в одном из автоматов и подпишите к каждой фигуре название.



самолёт



звезда



пулемётное гнездо

баллы:

					✓
0	1	2	3	4	5

7. Соедините стрелкой название автомата и его изображение.

МОРСКОЙ БОИ

ЗОНД

СНАЙПЕР

ПЕРЕХВАТЧИК



баллы:

0	1	2	3	4	5
					✓

8. Как обозначается маяк в Морском бое? Нарисуйте это обозначение. Сколько маяков расположено на карте, изображенной на автомате?

баллы:

0
1
2
3
4
5

✓

★ - маяк, 4 маяка

9. Решите задачу. Вам помогут правила автомата «Сафари».

Играя в «Сафари», вы подбили четырех антилоп, двух быков и одного носорога.

Сколько животных вам осталось подбить, чтобы выиграть призовую игру?

6

баллы:

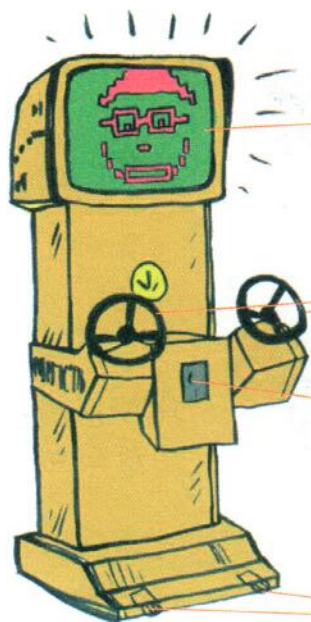
0	1	2	3	4	5
					✓

10. Подпишите названия деталей автомата «Магистраль».

баллы:

0
1
2
3
4
5

✓



Экран

руль управления

монетоприёмник

педаль газа