



Музей советских игровых автоматов

ПРИГЛАШЕНИЕ
1-2 класс

номер
участника 1 2 0 9 5 3 0

дата
посещения 1 4 . 0 2 . 2 0 1 8

Тип зачёта

☒ индивидуальный ☐ командный «друзья» ☐ командный «одноклассники»

Класс 2, Школа № 1400.

Название школы

(если есть)

01

Количество членов команды,
пришедших в музей.

Фамилия Шикова (ФИО участника либо капитана команды)

Имя Влада Отчество Векторовна

Список команды (для командного зачёта):

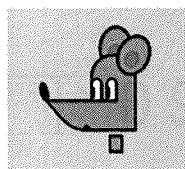
Не следует сгибать и мять листы Вашей работы.

Дата проверки 15.02.2018

Сумма баллов
на очном туре 45

Подпись
проверяющего

1. Перечислите автоматы музея, которые сделаны по мотивам различных сказок. Напишите их названия. Вам помогут эти персонажи:



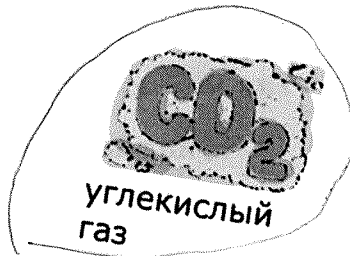
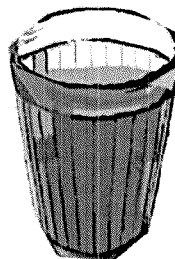
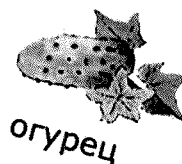
Косей - кордун, Печка
Кот-рыболов,
Попра,
Снежная королева.

баллы:

					✓
--	--	--	--	--	---

0 1 2 3 4 5

2. Найдите в музее автомат «Газированная вода». Из чего состоит газировка «Тархун»? Обведите нужные ингредиенты.



баллы:

					✓
--	--	--	--	--	---

0 1 2 3 4 5

3. Какую неточность допустил художник, рисуя игровой автомат «Снайпер»?

баллы:

0	✓
1	
2	
3	
4	
5	



Коп-во машин. Должно быть двадцать
Машин на самом деле на буквой «и» чем ча-
лочки.

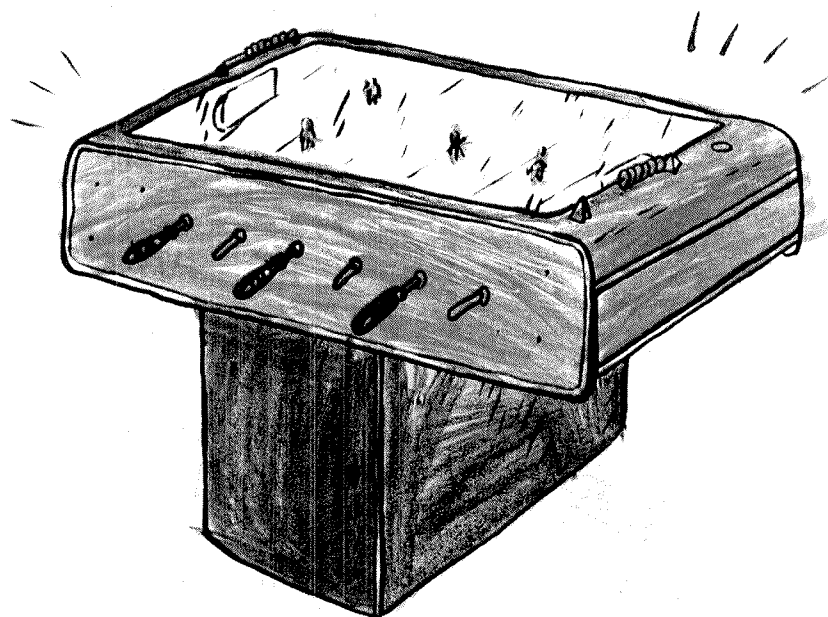
номер
участника

1	2	0	9	5	3	0	
---	---	---	---	---	---	---	--

4. Как называется этот игровой автомат? Подпишите название рядом и раскрасьте картинку, используя цвета музейного экземпляра.

баллы:

0	
1	
2	
3	
4	
5	✓



Ремба.

5. Найдите в музее телефонную будку и напишите, куда можно было позвонить бесплатно с помощью городского таксофона.

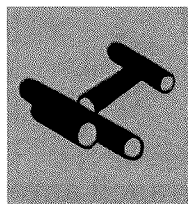


Пожарная охрана - 01
Милиция - 02
Скорая помощь - 03
Служба газа - 04

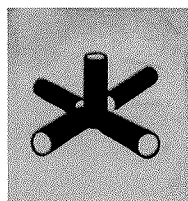
баллы:

					✓
0	1	2	3	4	5

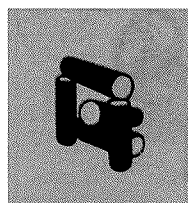
6. Найдите эти фигуры в одном из автоматов и подпишите к каждой фигуре название.



самолёт



звезда



перелётное животное

баллы:

					✓
0	1	2	3	4	5

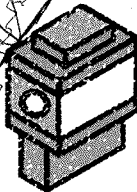
7. Соедините стрелкой название автомата и его изображение.

МОРСКОЙ БОЙ

ВОЙНА

ЕНРИКА

ПЕРЕХВАТЧИК



баллы:

0	1	2	3	4	5
---	---	---	---	---	---

баллы:

0	1	2	3	4	5
---	---	---	---	---	---

8. Как обозначается маяк в Морском бое? Нарисуйте это обозначение. Сколько маяков расположено на карте, изображенной на автомате?

★ 4 маяка.

9. Решите задачу. Вам помогут правила автомата «Сафари».

Играя в «Сафари», вы подбили четырех антилоп, двух быков и одного носорога.

Сколько животных вам осталось подбить, чтобы выиграть призовую игру?

6.

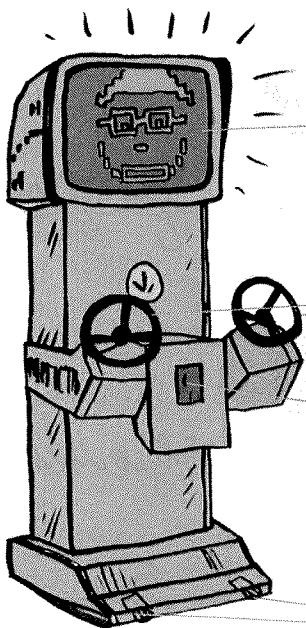
баллы:

0	1	2	3	4	5
---	---	---	---	---	---

10. Подпишите названия деталей автомата «Магистраль».

баллы:

0	1	2	3	4	5
---	---	---	---	---	---



экран

рули

мониторинг

педаль