

ОЛИМПИАДА

МУЗЕИ ПАРКИ УСАДЬБЫ



Музей советских игровых автоматов

ПРИГЛАШЕНИЕ 1-2 класс

номер участника

1	2	1	5	0	3	2	
---	---	---	---	---	---	---	--

дата посещения

1	9.	11.	20	17
---	----	-----	----	----

Тип зачёта

индивидуальный командный «друзья» командный «одноклассники»

Класс

1

, Школа №

1573

. Название школы 1604

(если есть) _____

0	7
---	---

 Количество членов команды, пришедших в музей.

Фамилия Лавров (ФИО участника либо капитана команды)

Имя Артем Отчество Александрович

Список команды (для командного зачёта):

Галкин Илья Лапина Алина
Редоткина Полина Новикова Варя
Садронова Маша Рокина Катя

Не следует сгибать и мять листы Вашей работы.

Дата проверки

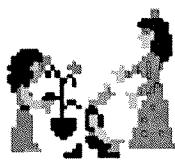
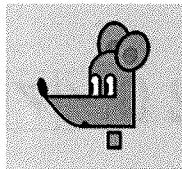
13	.11.	20	17
----	------	----	----

Сумма баллов на очном туре

4	5
---	---

Подпись
проверяющего

1. Перечислите автоматы музея, которые сделаны по мотивам различных сказок. Напишите их названия. Вам помогут эти персонажи:



кот-рыболов
конек горбунок
репка
снежная королева

баллы:

					<input checked="" type="checkbox"/>
0	1	2	3	4	5

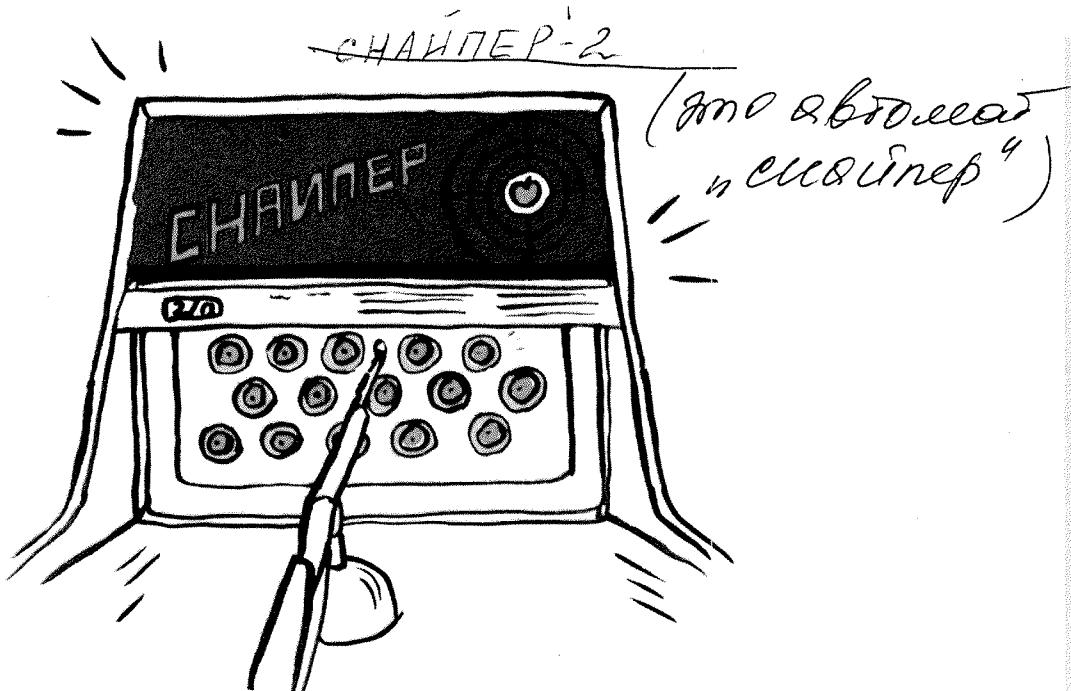
2. Найдите в музее автомат «Газированная вода». Из чего состоит газировка «Тархун»? Обведите нужные ингредиенты.



3. Какую неточность допустил художник, рисуя игровой автомат «Снайпер»?

баллы:

<input checked="" type="checkbox"/>					
0	1	2	3	4	5



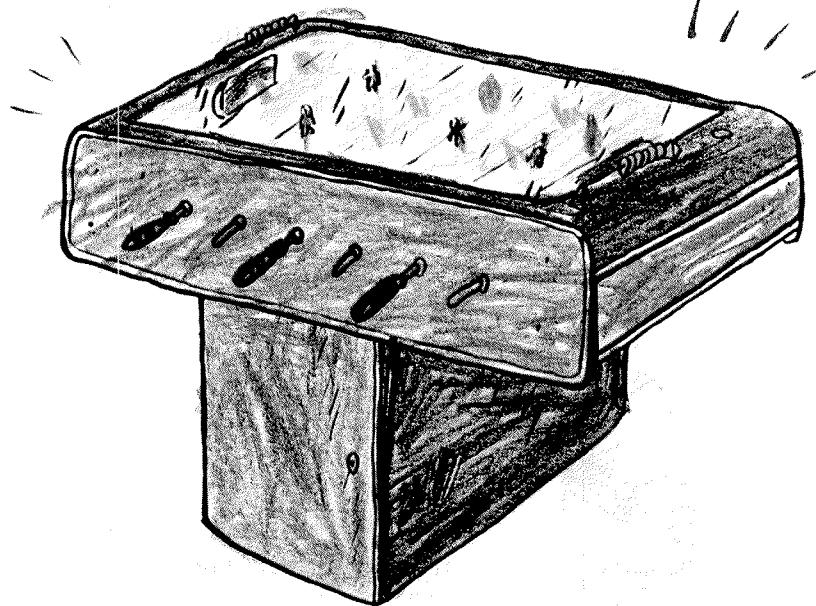
номер
участника

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

4. Как называется этот игровой автомат? Подпишите название рядом и раскрасьте картинку, используя цвета музеиного экземпляра.

0
1
2
3
4
5

баллы:



ФУТБОЛ

5. Найдите в музее телефонную будку и напишите, куда можно было позвонить бесплатно с помощью городского таксофона.



служба газ - 04

скорая помощь - 03

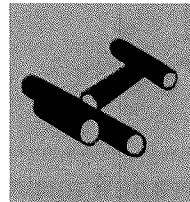
милиция - 02

пожарная охрана - 01

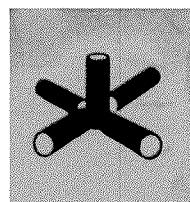
баллы:

0
1
2
3
4
5

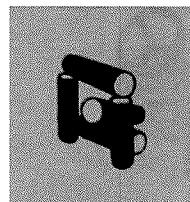
6. Найдите эти фигуры в одном из автоматов и подпишите к каждой фигуре название.



самолёт



ЗВЕЗДА

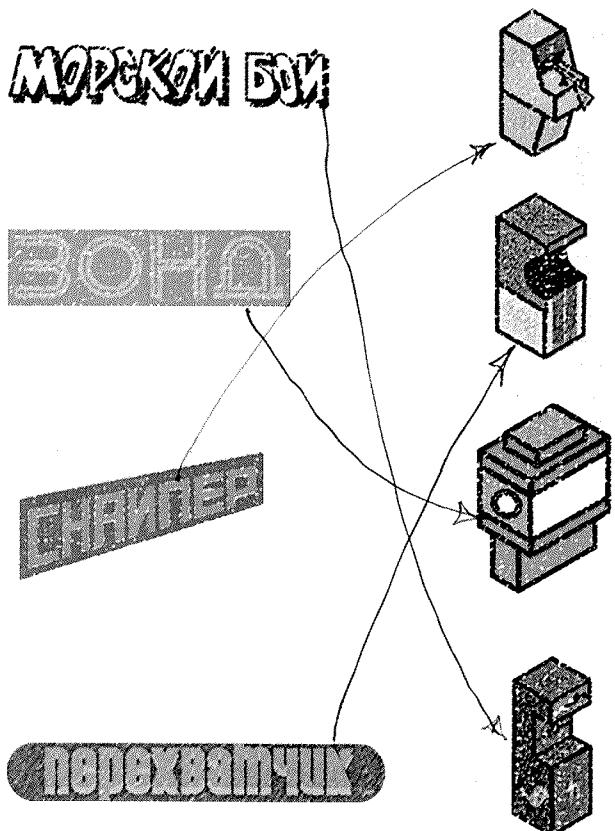


пулеметное
ружьё

баллы:

0
1
2
3
4
5

7. Соедините стрелкой название автомата и его изображение.



баллы:

0	
1	
2	
3	
4	
5	✓

8. Как обозначается маяк в Морском бое? Нарисуйте это обозначение. Сколько маяков расположено на карте, изображенной на автомате?

* 4

9. Решите задачу. Вам помогут правила автомата «Сафари».

Играя в «Сафари», вы подбили четырех антилоп, двух быков и одного носорога.
Сколько животных вам осталось подбить, чтобы выиграть призовую игру?

баллы:

0	
1	
2	
3	
4	
5	✓

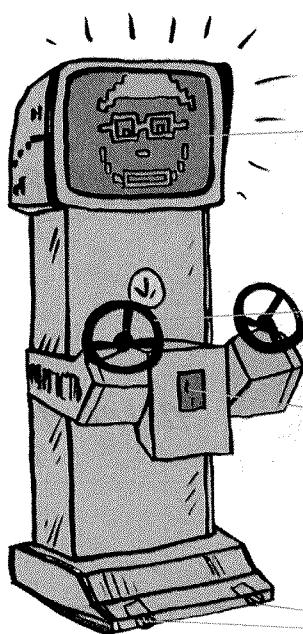
6

баллы:

0	
1	
2	
3	
4	
5	✓

10. Подпишите названия деталей автомата «Магистраль».

<i>баллы:</i>	
0	
1	
2	
3	
4	
5	✓



монитор

руль

монетоприемник

педаль газа