



## *Музей советских игровых автоматов*

### **ПРИГЛАШЕНИЕ 1-2 класс**

номер участника **1224920**

дата посещения **06.10.2017**

*Тип зачёта*

индивидуальный     командный «друзья»     командный «одноклассники»

Класс **02**, Школа №**1015**.

Название школы

*7509 Школа 1015*

(если есть)

**03**

Количество членов команды,  
пришедших в музей.

Фамилия

*Михайлов*

(ФИО участника либо капитана команды)

Имя

*Артём*

Отчество

*Александрович*

Список команды (для командного зачёта):

*Римитова Маргарита*  
*Лихашевов Михаил*

*Не следует сгибать и мять листы Вашей работы.*

Дата проверки **04.10.2018**

**Сумма баллов  
на очном туре**

**64**

Подпись  
проверяющего

*Бисерт*

1. Перечислите автоматы музея, которые сделаны по мотивам различных сказок. Напишите их названия. Вам помогут эти персонажи:



Котик - Гербчик  
Спептиада Коралева  
Репка  
Кот Рыболов

баллы:

					5
0	1	2	3	4	5

2. Найдите в музее автомат «Газированная вода». Из чего состоит газировка «Тархун»? Обведите нужные ингредиенты.



баллы:

					5
0	1	2	3	4	5

3. Какую неточность допустил художник, рисуя игровой автомат «Снайпер»?

баллы:

✓					
0	1	2	3	4	5



○ - неправильно  
нарисовал  
мишень, мы  
нарисовали  
КАК ПРАВИЛЬНО

Греющийся  
на букве О

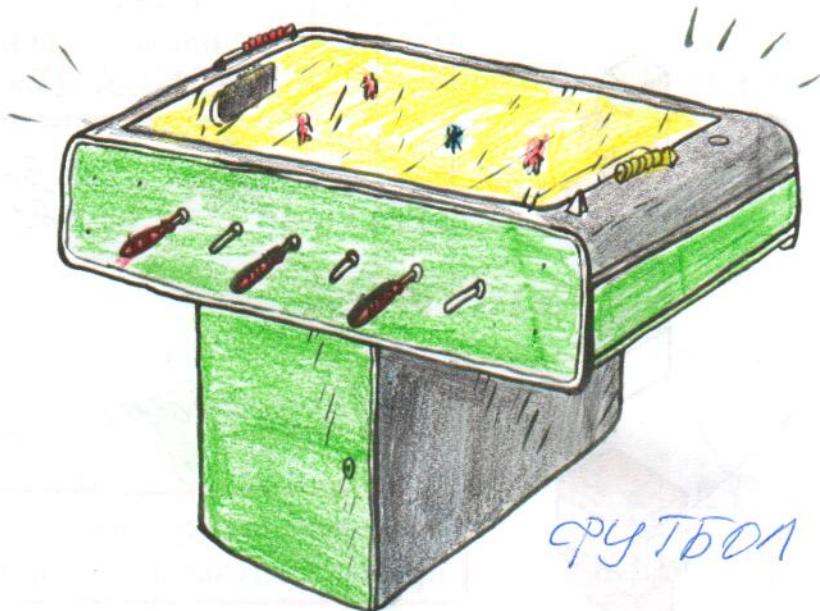
кот - во лесе-лесе-лесе-лесе  
15, 9 20

Не следует сгибать и мять листы Вашей работы.

номер  
участника


4. Как называется этот игровой автомат? Подпишите название рядом и раскрасьте картинку, используя цвета музейного экземпляра.

баллы:	0	1	2	3	4	5
						<input checked="" type="checkbox"/>



5. Найдите в музее телефонную будку и напишите, куда можно было позвонить бесплатно с помощью городского таксофона.

6. Найдите эти фигуры в одном из автоматов и подпишите к каждой фигуре название.



пожарная охрана - 01  
милиция - 02  
скорая помощь - 03  
служба газа - 04

баллы:

0	1	2	3	4	5
					<input checked="" type="checkbox"/>



Самолёт



Звезда



Пульт управления роботом

баллы:

0	1	2	3	4	5
					<input checked="" type="checkbox"/>

7. Соедините стрелкой название автомата и его изображение.

**МОРСКИЙ БОЙ**

**ЗОНД**

**СНАЙПЕР**

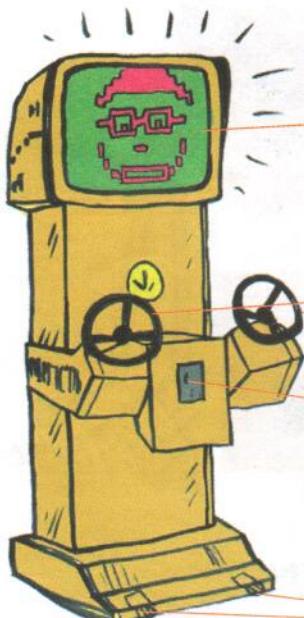
**перехватчик**



**баллы:**

0	1	2	3	4	5
					✓

10. Подпишите названия деталей автомата «Магистраль».



**баллы:**

0	1	2	3	4	5
					✓

**МОНИТОР**

**РУЛЬ**

**КОНТЕПЛЯР МАШИН**

**ПРЕДАЛЬ РАДА**

0				
1				
2				
3				
4				
5				

**баллы:**

8. Как обозначается маяк в Морском бое? Нарисуйте это обозначение. Сколько маяков расположено на карте, изображенной на автомате?



- ОБОЗНАЧАЕТСЯ  
ЗВЕЗДОЙ

4 - четвугре

9. Решите задачу. Вам помогут правила автомата «Сафари».

Играя в «Сафари», вы подбили четырех антилоп, двух быков и одного носорога.  
Сколько животных вам осталось подбить, чтобы выиграть призовую игру?

восемь 18)6

**баллы:**

0	1	2	3	4	5
			✓		