

ОЛИМПИАДА

МУЗЕИ ПАРКИ УСАДЬБЫ



Музей советских игровых автоматов

ПРИГЛАШЕНИЕ 3-4 класс

номер участника

1	2	5	8	1	0	7
---	---	---	---	---	---	---

дата посещения

2	5	.	1	9	.	2	0	1	7
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---

Тип зачёта

- индивидуальный командный «друзья» командный «одноклассники»

Класс

3

, Школа №

1512

Название школы ГБОУ "Школа № 152"

(если есть) _____

0	6
---	---

Количество членов команды, пришедших в музей.

Фамилия

Хареевое

(ФИО участника либо капитана команды)

Имя

Махбет

Отчество

Сергеевна

Список команды (для командного зачёта):

Хареевое Махбет Хареевое Ахмедовна
Кургалиев Балеевское Дибирова Дибирова
Хареевое Фадеевна

Не следует сгибать и мять листы Вашей работы.

Дата проверки

3	.	1	9	.	2	0	1	7
---	---	---	---	---	---	---	---	---

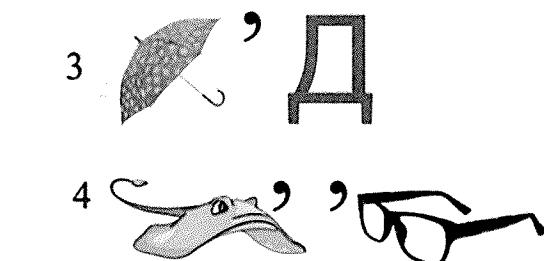
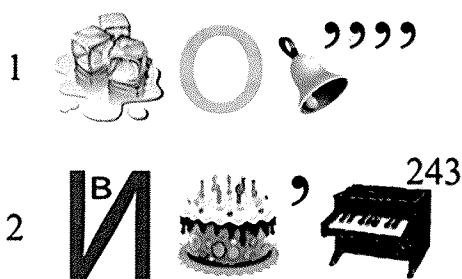
Сумма баллов
на очном туре

4	7
---	---

Подпись
проверяющего

Лисарова

1. Отгадайте названия игр. Обведите номер той игры, в которую можно играть в шестером.



1 ЛЕДОКОЛ 3 ЗОМБИ
 2 ВИКТОРИНА 4 СКАЧКИ

баллы:

<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
0	1	2	3	4	5

4. Выберите и подчеркните шесть персонажей, которых можно встретить, играя в один из автоматов музея.

Собачка

Тетка

Внучка

Бабка

Мама

Соседка

Дочка

Репка

Мошка

Дедка

Жучка

Мышка

Дядька

Овечка

Кошка

Тыква

баллы:

<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
0	1	2	3	4	5

баллы:

<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
0	1	2	3	4	5

2. Как обозначается маяк в Морском бою? Нарисуйте это обозначение. Сколько маяков расположено на карте, изображенной на автомате?



3. Найдите в музее автоматы «Футбол» и «Хоккей». Подсчитайте, сколько человек получится, если сложить игроков одной футбольной и одной хоккейной команды? Используйте фигуры хоккеистов и футболистов, чтобы выяснить это.

баллы:

<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>				
0	1	2	3	4	5

$11 + 6 = 17$

5. Найдите автомат «Газированная вода». Обведите ингредиенты, из которых состоит напиток «Тархун».

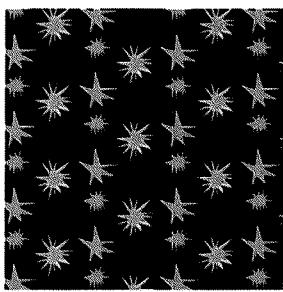


баллы:

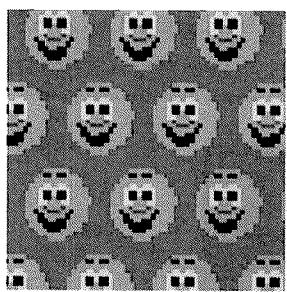
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
0	1	2	3	4	5

участника
номер

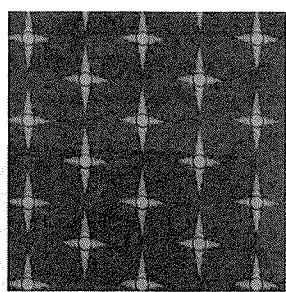
6. Подпишите название автомата к его графическому символу по порядку.
Используйте таблички к автоматам.



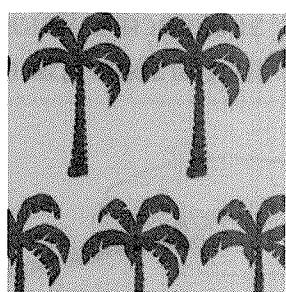
Ледокольная
лодка



Бульвар



Морской бой



Сафари

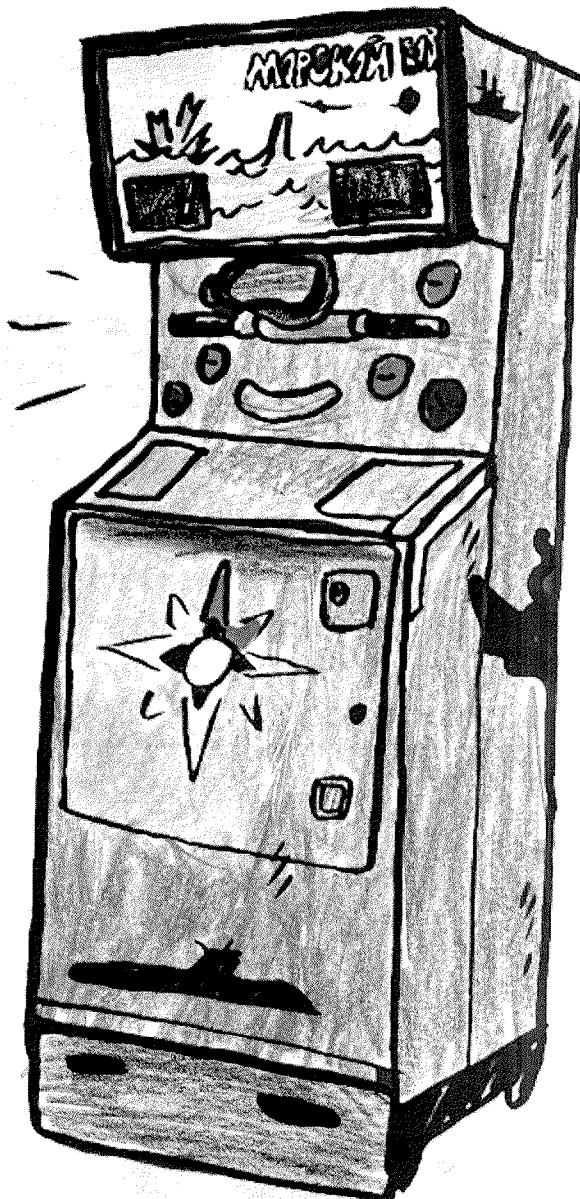
баллы:

					<input checked="" type="checkbox"/>
0	1	2	3	4	5

7. Раскрасьте автомат.
Используйте цвета
музейного экспоната.

баллы:

					<input checked="" type="checkbox"/>
0	1	2	3	4	5



баллы:

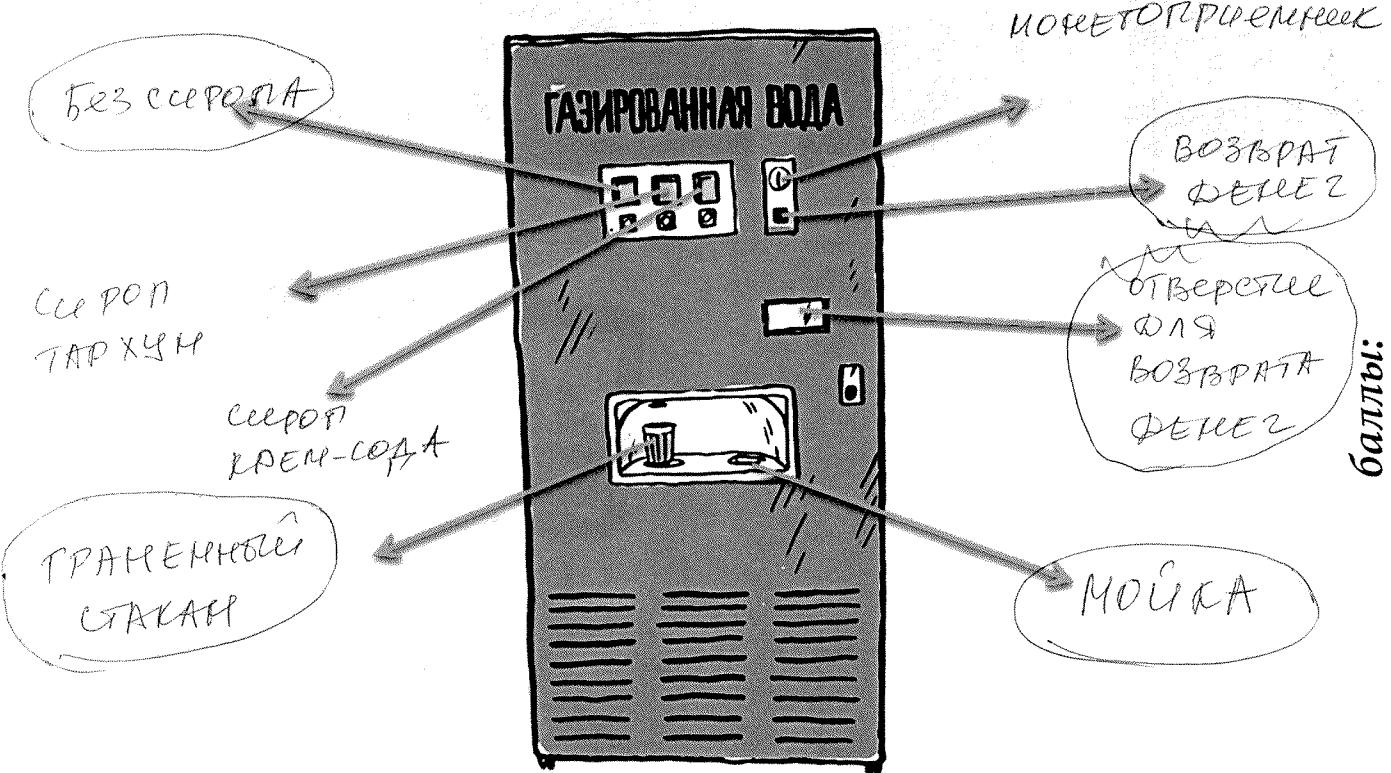
					<input checked="" type="checkbox"/>
0	1	2	3	4	5

8. Какие автоматы музея так или иначе связаны с зимой, холода, льдом?
Перечислите 5 названий.

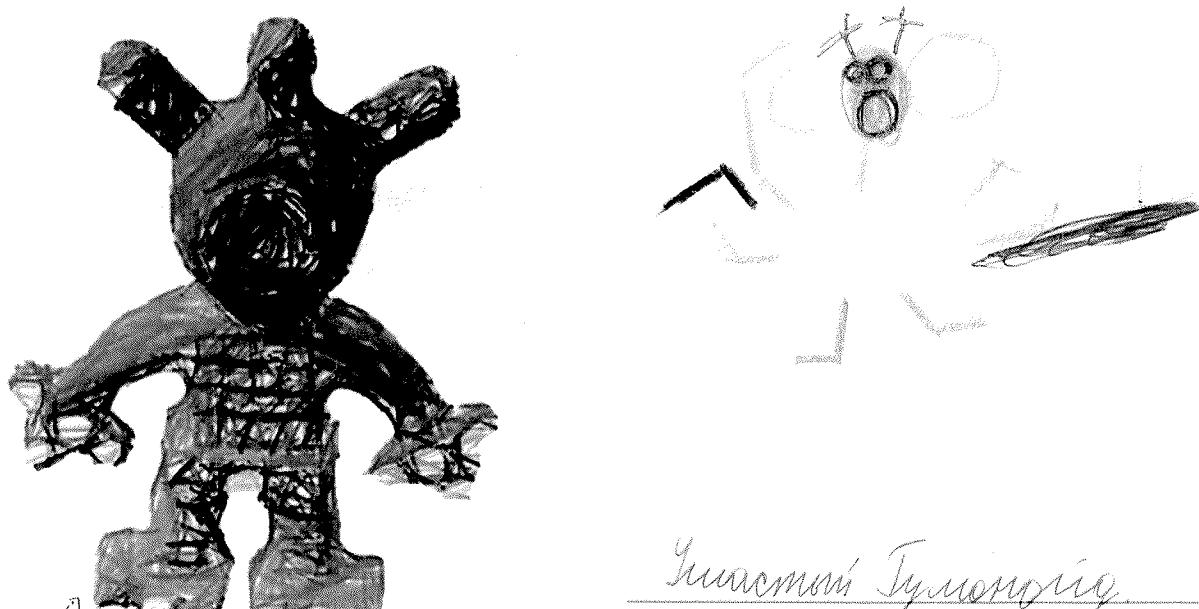
Зимняя охота, ледокол, снегокат, королева,
шахматы! шахматы! фуллет голкепер

Не следует сгибать и мять листы Вашей работы.

9. Найдите автомат с газированной водой. Подпишите к стрелкам названия деталей автомата и виды представленных сиропов. Вам поможет информация на экскурсии. Какие детали в автомате сейчас не используются, хотя использовались во времена СССР? Обведите их названия.



10. Посмотрите на жителя звезд. В каком автомате его можно найти? Подпишите название снизу. Нарисуйте рядом своего инопланетянина, который мог бы жить на планете из этого автомата. Придумайте ему имя и подпишите снизу.



баллы:

					✓
0	1	2	3	4	5

Проверяющих просим заполнить поле «Сумма» на 1 странице