



Музей советских игровых автоматов

ПРИГЛАШЕНИЕ
1-2 класс

номер
участника 1 2 6 2 7 4 2

дата
посещения 2 8 . 1 0 . 2 0 1 7

Тип зачёта

☒ индивидуальный ☐ командный «друзья» ☐ командный «одноклассники»

Класс 2 К, Школа № 1 5 7 1.

Название школы Созвездие
(если есть)

Количество членов команды,
пришедших в музей.

Фамилия Бвстигеев Ярослав
(ФИО участника либо капитана команды)

Имя

Отчество Павлович

Список команды (для командного зачёта):

Не следует сгибать и мять листы Вашей работы.

Дата проверки 2 8 . 1 0 . 2 0 1 7

Сумма баллов
на очном туре 4 9

Подпись
проверяющего

Гаспарова

1. Перечислите автоматы музея, которые сделаны по мотивам различных сказок. Напишите их названия. Вам помогут эти персонажи:



Кот рыцарев
 Коник-горбунчик
 репка
 снежная королева

баллы:

						✓
0	1	2	3	4	5	

2. Найдите в музее автомат «Газированная вода». Из чего состоит газировка «Тархун»? Обведите нужные ингредиенты.



баллы:

					✓	
0	1	2	3	4	5	

3. Какую неточность допустил художник, рисуя игровой автомат «Снайпер»?

баллы:

✓

0 1 2 3 4 5



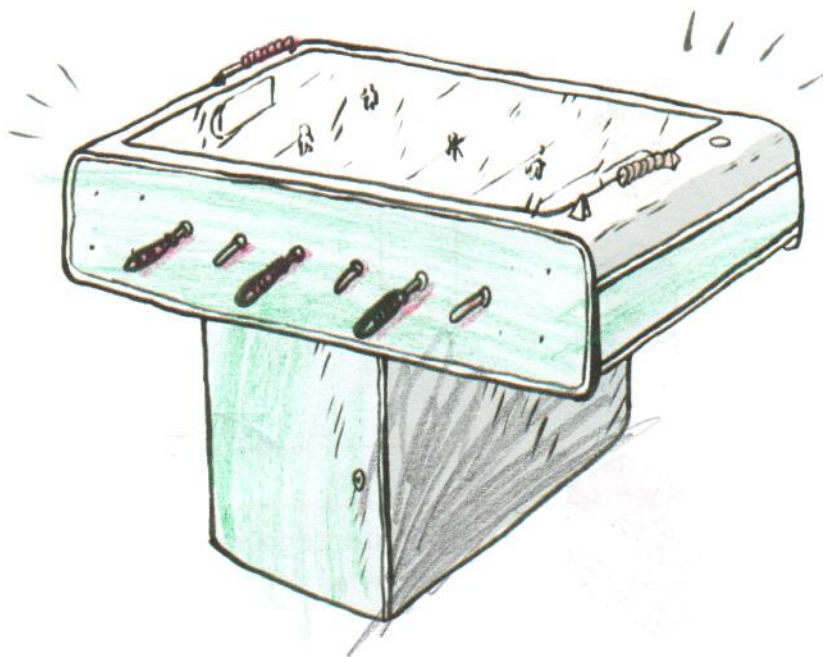
Количество мишеней

номер участника

4. Как называется этот игровой автомат? Подпишите название рядом и раскрасьте картинку, используя цвета музейного экземпляра.

баллы:

0	
1	
2	
3	
4	
5	✓



Рубль

5. Найдите в музее телефонную будку и напишите, куда можно было позвонить бесплатно с помощью городского таксофона.



Телефон

Полная охрана - 01

Минус - 02

Старая немка - 03

баллы: *Служба газа - 04*

					✓
0	1	2	3	4	5

6. Найдите эти фигуры в одном из автоматов и подпишите к каждой фигуре название.



Самолет



Звезда



Пчелы и мед

баллы:

					✓
0	1	2	3	4	5

7. Соедините стрелкой название автомата и его изображение.

МОРСКОЙ БОИ

ВОНО

СНАЙПЕР

ПЕРЕХВАТЧИК



баллы:

0	1	2	3	4	5
---	---	---	---	---	---

баллы:

0	1	2	3	4	5
---	---	---	---	---	---

8. Как обозначается маяк в Морском бое? Нарисуйте это обозначение. Сколько маяков расположено на карте, изображенной на автомате?

★ 4

9. Решите задачу. Вам помогут правила автомата «Сафари».

Играя в «Сафари», вы подбили четырех антилоп, двух быков и одного носорога.

Сколько животных вам осталось подбить, чтобы выиграть призовую игру?

4 антилопы 2 быка = 6

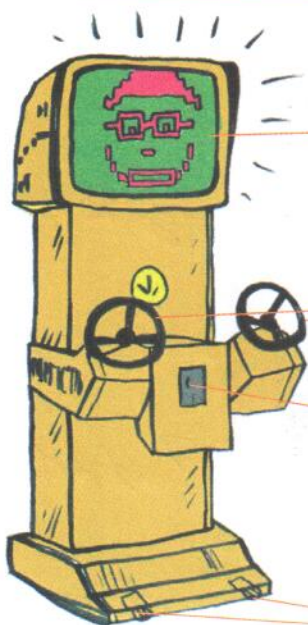
баллы:

0	1	2	3	4	5
---	---	---	---	---	---

10. Подпишите названия деталей автомата «Магистраль».

баллы:

0	1	2	3	4	5
---	---	---	---	---	---



Экран

руль

монетодержатель

педаль