



Музей советских игровых автоматов

ПРИГЛАШЕНИЕ
1-2 класс

номер
участника 1295063

дата
посещения 02.12.2017

Тип зачёта

☒ индивидуальный ☐ командный «друзья» ☐ командный «одноклассники»

Класс 1В, Школа № 22

Название школы Воровьевы Горы
(если есть)

☐ Количество членов команды,
пришедших в музей.

Фамилия

КАРМАННАЯ АННА СЕРГЕЕВНА
(ФИО участника либо капитана команды)

Имя

АННА

Отчество

СЕРГЕЕВНА

Список команды (для командного зачёта):

Не следует сгибать и мять листы Вашей работы.

Дата проверки 03.12.2017

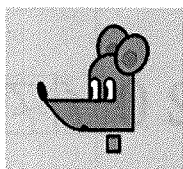
Сумма баллов
на очном туре

44

Подпись
проверяющего

Гаспарова

1. Перечислите автоматы музея, которые сделаны по мотивам различных сказок. Напишите их названия. Вам помогут эти персонажи:



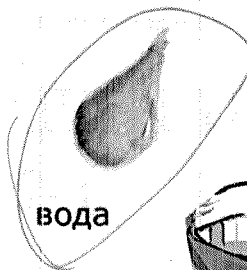
СНЕЖНАЯ КОРОЛЕВА
КОНЁГОРБ УМОК
КОРЬБОВИЧ
РЕТКА

баллы:

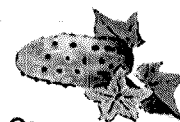
					✓
--	--	--	--	--	---

0 1 2 3 4 5

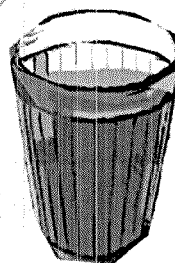
2. Найдите в музее автомат «Газированная вода». Из чего состоит газировка «Тархун»? Обведите нужные ингредиенты.



вода



огурец



сахар



эстрагон



кактус



углекислый газ

баллы:

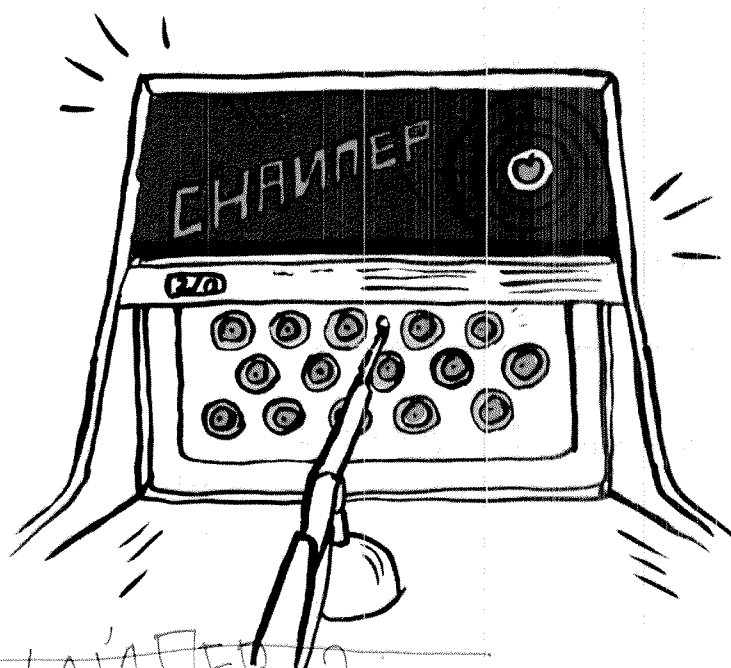
				✓	
--	--	--	--	---	--

0 1 2 3 4 5

3. Какую неточность допустил художник, рисуя игровой автомат «Снайпер»?

баллы:

0	✓
1	
2	
3	
4	
5	



СНАЙПЕР-2

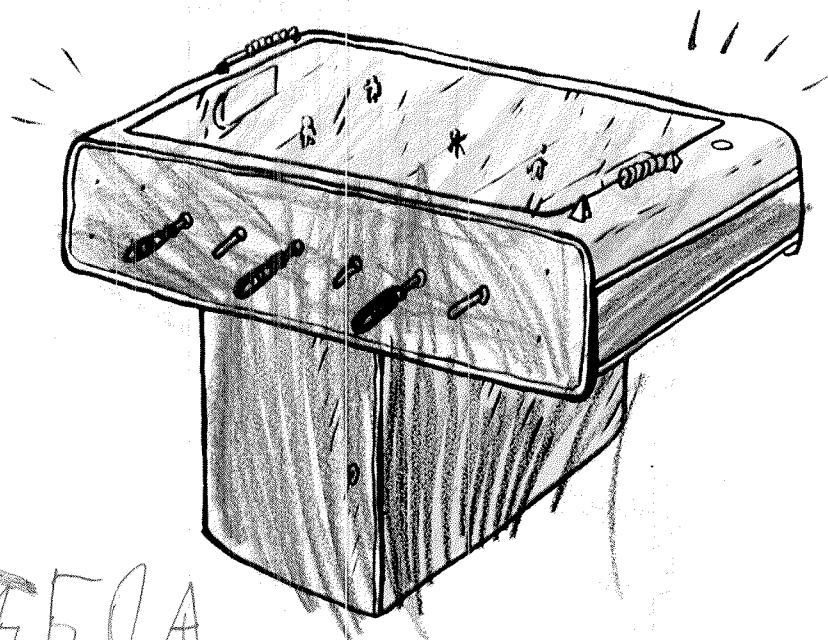
20
минут

номер
участника

4. Как называется этот игровой автомат? Подпишите название рядом и раскрасьте картинку, используя цвета музейного экземпляра.

баллы:

0	
1	
2	
3	
4	
5	✓



УТБДА

5. Найдите в музее телефонную будку и напишите, куда можно было позвонить бесплатно с помощью городского таксофона.

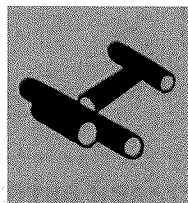


01 ПОЖАР
02 МИЛИЦИЯ
03 СКОРАЯ ПОМОЩЬ
04 СЛУЖБА ПАЗА

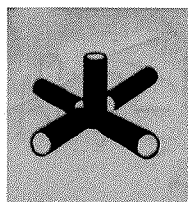
баллы:

					✓
0	1	2	3	4	5

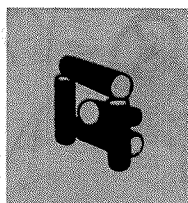
6. Найдите эти фигуры в одном из автоматов и подпишите к каждой фигуре название.



САМОЛЁТ



ЗВЕЗДА



ПУЛЕМЁТНОЕ ГИБРА

баллы:

					✓
0	1	2	3	4	5

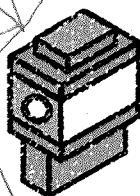
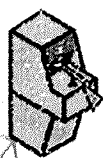
7. Соедините стрелкой название автомата и его изображение.

МОРСКОЙ БОИ

ВОЙНА

САФАРИ

ПЕРЕХВАТЧИК



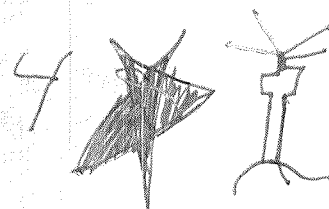
баллы:

0	1	2	3	4	5
					✓

баллы:

0	1	2	3	4	5
					✓

8. Как обозначается маяк в Морском бое? Нарисуйте это обозначение. Сколько маяков расположено на карте, изображенной на автомате?



9. Решите задачу. Вам помогут правила автомата «Сафари».

Играя в «Сафари», вы подбили четырех антилоп, двух быков и одного носорога. Сколько животных вам осталось подбить, чтобы выиграть призовую игру? 6

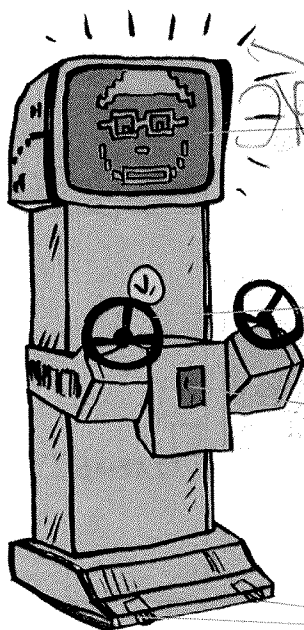
баллы:

0	1	2	3	4	5
					✓

10. Подпишите названия деталей автомата «Магистраль».

баллы:

0	1	2	3	4	5
					✓



ЭКРАН ЭКРАН

РУЛЬ

МО НЕТО ПРИЁМНИК

ПЕДАЛЬ