



Музей советских игровых автоматов

ПРИГЛАШЕНИЕ
1-2 класс

номер
участника 1 3 2 3 8 0 7

дата
посещения 2 4 . 1 0 . 2 0 1 7

Тип зачёта

☒ индивидуальный ☐ командный «друзья» ☐ командный «одноклассники»

Класс 1 5, Школа № 1 5 8 3.

Название школы _____
(если есть) _____

☐ 1 Количество членов команды,
пришедших в музей.

Фамилия Лазарева
(ФИО участника либо капитана команды)

Имя Алена Отчество Артёмовича

Список команды (для командного зачёта):

Не следует сгибать и мять листы Вашей работы.

Дата проверки 2 7 . 1 0 . 2 0 1 7

Сумма баллов
на очном туре 4 7

Подпись
проверяющего

1. Перечислите автоматы музея, которые сделаны по мотивам различных сказок. Напишите их названия. Вам помогут эти персонажи:



КОНЁК-ГОРБУНОК

КОТ РЫБОЛОВ

РЕПКА

СНЕЖНАЯ КОРОЛЕВА

баллы:

					✓
--	--	--	--	--	---

0 1 2 3 4 5

2. Найдите в музее автомат «Газированная вода». Из чего состоит газировка «Тархун»? Обведите нужные ингредиенты.



вода



огурец



сахар



эстрагон



кактус



углекислый газ

баллы:

					✓
--	--	--	--	--	---

0 1 2 3 4 5

3. Какую неточность допустил художник, рисуя игровой автомат «Снайпер»?

баллы:

0	
1	
2	
3	
4	
5	✓



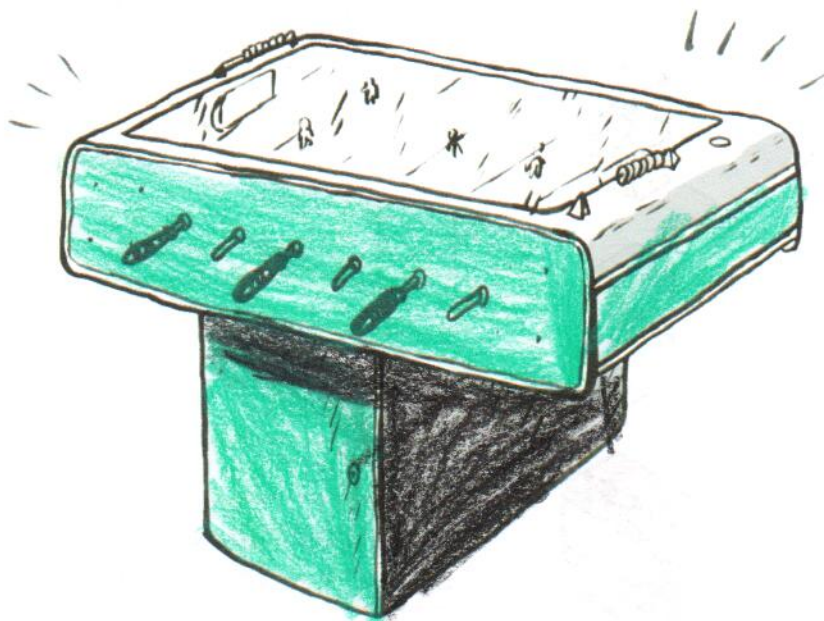
КОЛИЧЕСТВО МИШЕНЕЙ 15, А НЕ 20

номер участника

4. Как называется этот игровой автомат? Подпишите название рядом и раскрасьте картинку, используя цвета музейного экземпляра.

баллы:

0	
1	
2	
3	
4	
5	✓



ФУТБОЛ

5. Найдите в музее телефонную будку и напишите, куда можно было позвонить бесплатно с помощью городского таксофона.



ПОЖАРНАЯ ОХРАНА - 01

МИЛИЦИЯ - 02

СКОРАЯ ПОМОЩЬ - 03

СЛУЖБА ГАЗА - 04

баллы:

					✓
0	1	2	3	4	5

6. Найдите эти фигуры в одном из автоматов и подпишите к каждой фигуре название.



САМОЛЁТ



ЗВЕЗДА



ПУЛЕМЁТНОЕ
ОРУДИЕ

баллы:

					✓
0	1	2	3	4	5

7. Соедините стрелкой название автомата и его изображение.

МОРСКОЙ БОИ

ВОЙНА

СНАЙПЕР

ПЕРЕХВАТЧИК



баллы:

					✓
0	1	2	3	4	5

баллы:

✓

0 1 2 3 4 5

8. Как обозначается маяк в Морском бое? Нарисуйте это обозначение. Сколько маяков расположено на карте, изображенной на автомате?



9. Решите задачу. Вам помогут правила автомата «Сафари».

Играя в «Сафари», вы подбили четырех антилоп, двух быков и одного носорога.

Сколько животных вам осталось подбить, чтобы выиграть призовую игру?

$$16 - 4 - 2 - 1 = 9 \quad 6$$

баллы:

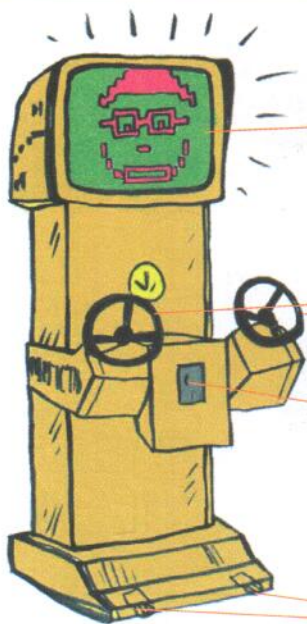
		✓			
0	1	2	3	4	5

10. Подпишите названия деталей автомата «Магистраль».

баллы:

✓

0 1 2 3 4 5



ЭКРАН

РУЛЬ

МОНЕТОПРИЕМНИК

ПЕДАЛЬ ГАЗА