



Музей советских игровых автоматов

ПРИГЛАШЕНИЕ
1-2 класс

номер
участника 1 3 2 9 4 9 8

дата
посещения 05.11.2017

Тип зачёта

☒ индивидуальный ☐ командный «друзья» ☐ командный «одноклассники»

Класс 01, Школа № 1485.

Название школы Школа на проспекте
(если есть) Вернадского

01

Количество членов команды,
пришедших в музей.

Фамилия

Крушиков

(ФИО участника либо капитана команды)

Имя

Константин

Отчество

Сергеевич

Список команды (для командного зачёта):

Не следует сгибать и мять листы Вашей работы.

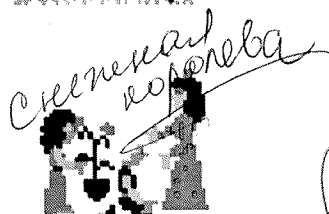
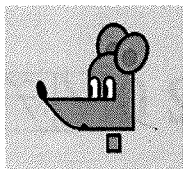
Дата проверки 07.11.2017

Сумма баллов
на очном туре

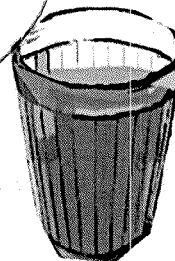
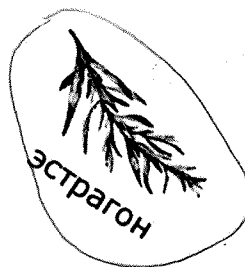
48

Подпись
проверяющего

1. Перечислите автоматы музея, которые сделаны по мотивам различных сказок. Напишите их названия. Вам помогут эти персонажи:



2. Найдите в музее автомат «Газированная вода». Из чего состоит газировка «Тархун»? Обведите нужные ингредиенты.



ПЕТУШОК, РЕПКА,
СКОРОХОД, КОТ РЫБОЛОВ,
КОНЁК-ГОРБУНОК,

баллы:

0	1	2	3	4	5	

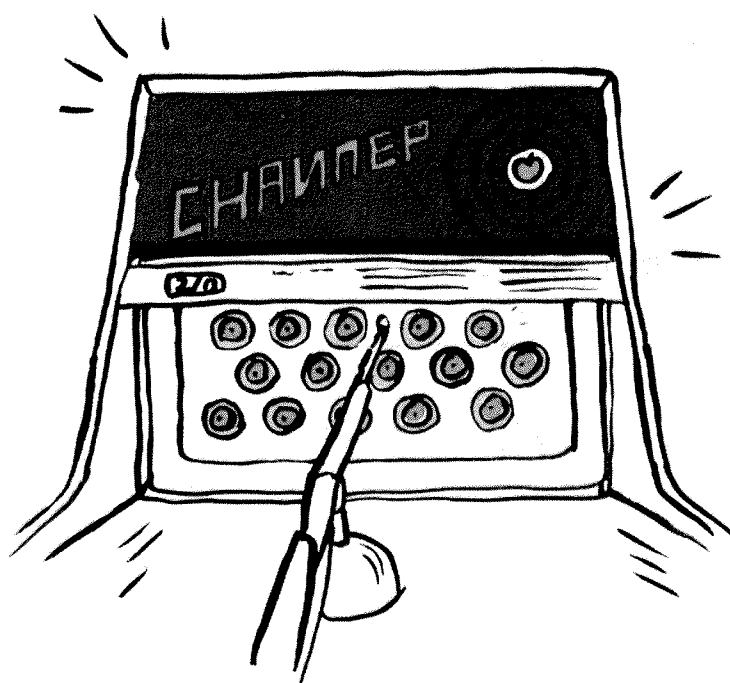
баллы:

0	1	2	3	4	5	

3. Какую неточность допустил художник, рисуя игровой автомат «Снайпер»?

баллы:

0
1
2
3
4
5



номер участника

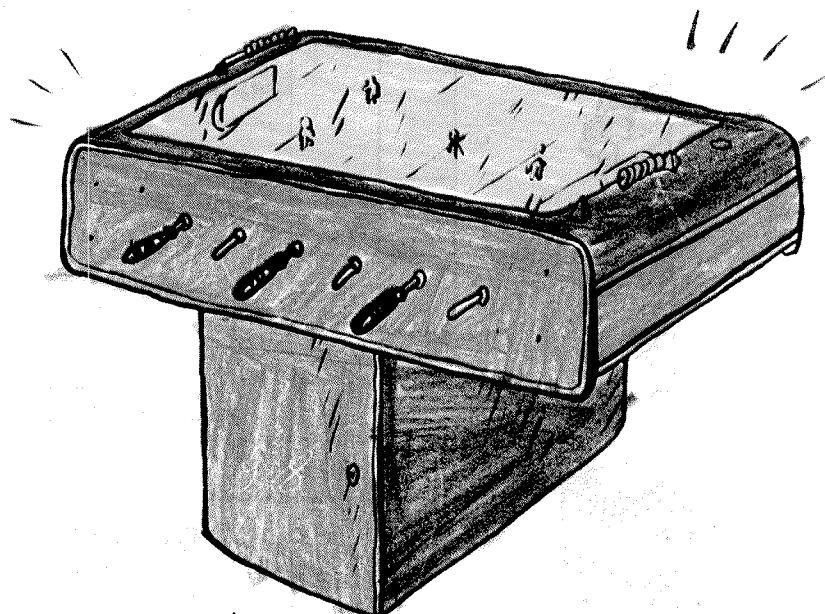
ПРАВИЛЬНОЕ НАЗВАНИЕ АВТОМАТА СНАЙПЕР
НАРИСОВАНО 15 МИШЕНЕЙ, А ДОЛЖНО БЫТЬ 20

Не следует сгибать и мять листы Вашей работы.

4. Как называется этот игровой автомат? Подпишите название рядом и раскрасьте картинку, используя цвета музейного экземпляра.

баллы:

0	
1	
2	
3	
4	
5	✓



ФУТБОЛ

5. Найдите в музее телефонную будку и напишите, куда можно было позвонить бесплатно с помощью городского таксофона.



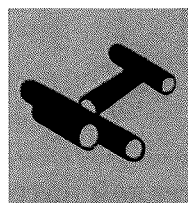
ПОЖАРНАЯ ОХРАНА 01
МИЛИЦИЯ 02
СКОРАЯ ПОМОЩЬ 03
СЛУЖБА ГАЗА 04

баллы:

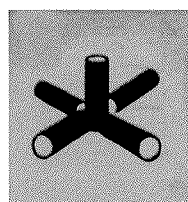
					✓
--	--	--	--	--	---

0 1 2 3 4 5

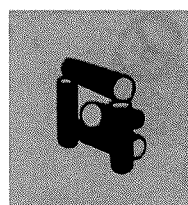
6. Найдите эти фигуры в одном из автоматов и подпишите к каждой фигуре название.



САМОЛЁТ



ЗВЕЗДА



ПУЛЕМЁТНОЕ
ОРЕЗКО

баллы:

					✓
--	--	--	--	--	---

0 1 2 3 4 5

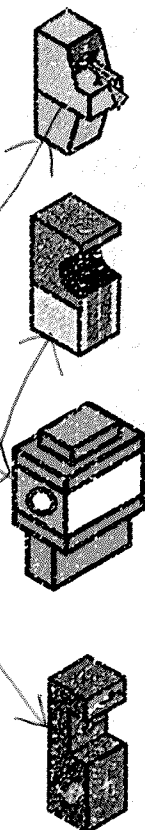
7. Соедините стрелкой название автомата и его изображение.

МОРСКОЙ БОИ

ВОЙНА

СНАЙПЕР

ПЕРЕХВАТЧИК



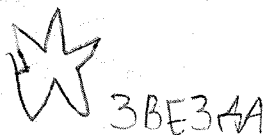
баллы:

0	1	2	3	4	5
---	---	---	---	---	---

баллы:

0
1
2
3
4
5

8. Как обозначается маяк в Морском бое? Нарисуйте это обозначение. Сколько маяков расположено на карте, изображенной на автомате?



ЗВЕЗДА

9. Решите задачу. Вам помогут правила автомата «Сафари».

Играя в «Сафари», вы подбили четырех антилоп, двух быков и одного носорога. Сколько животных вам осталось подбить, чтобы выиграть призовую игру?

6 ЖИВОТНЫХ

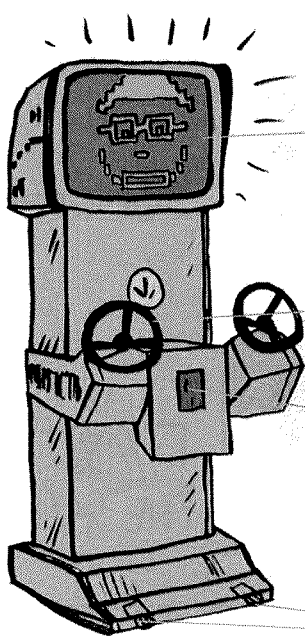
баллы:

0	1	2	3	4	5
---	---	---	---	---	---

10. Подпишите названия деталей автомата «Магистраль».

баллы:

0
1
2
3
4
5



ЭКРАН

РУЛИ

МОНЕТОПРИЁМНИК

ПЕДАЛИ