

ОЛИМПИАДА

МУЗЕИ ПАРКИ УСАДЬБЫ



Музей советских игровых автоматов

ПРИГЛАШЕНИЕ 1-2 класс

номер участника **1333246**

дата посещения **04.03.2018**

Тип зачёта

индивидуальный командный «друзья» командный «одноклассники»

Класс **5**, Школа №**933**.

Название школы **ГБОУ ГРР-детсад №953**

(если есть)

04

Количество членов команды, пришедших в музей.

Фамилия

Коршикова Екатерина

(ФИО участника либо капитана команды)

Имя

Отчество

Александровна

Список команды (для командного зачёта):

**Александрова София, Федорова Дарья,
Федорова Елизавета, Берголова Полина
Борисова Валентина, Мухометова Талия, Свищевая Варвара**

Не следует сгибать и мять листы Вашей работы.

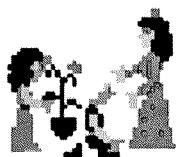
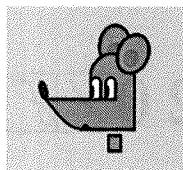
Дата проверки **04.03.2018**

**Сумма баллов
на очном туре**

34

Подпись
проверяющего

1. Перечислите автоматы музея, которые сделаны по мотивам различных сказок. Напишите их названия. Вам помогут эти персонажи:



Конек-Горбунок

Жемчуг рыболов

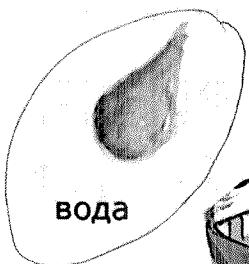
Репка

Снеговик королевы

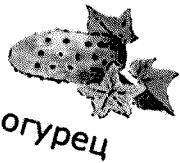
баллы:

					<input checked="" type="checkbox"/>
0	1	2	3	4	5

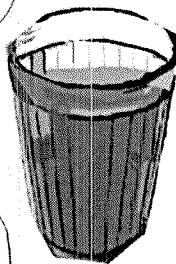
2. Найдите в музее автомат «Газированная вода». Из чего состоит газировка «Тархун»? Обведите нужные ингредиенты.



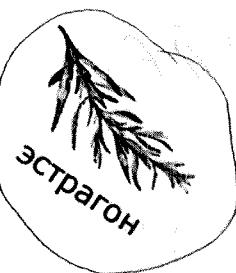
вода



огурец



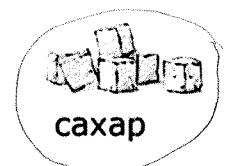
сахар



эстрагон



кактус



углекислый газ

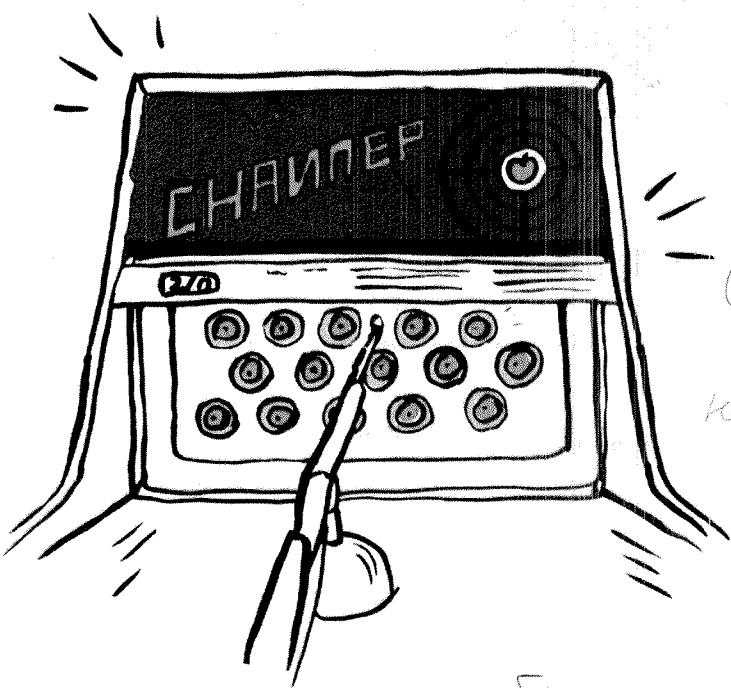
баллы:

					<input checked="" type="checkbox"/>
0	1	2	3	4	5

3. Какую неточность допустил художник, рисуя игровой автомат «Снайпер»?

баллы:

<input checked="" type="checkbox"/>					
0	1	2	3	4	5



не хватает
мишеней
(длинно
было 20,
нарисовано
15)

нет д-ко, и висит и и.

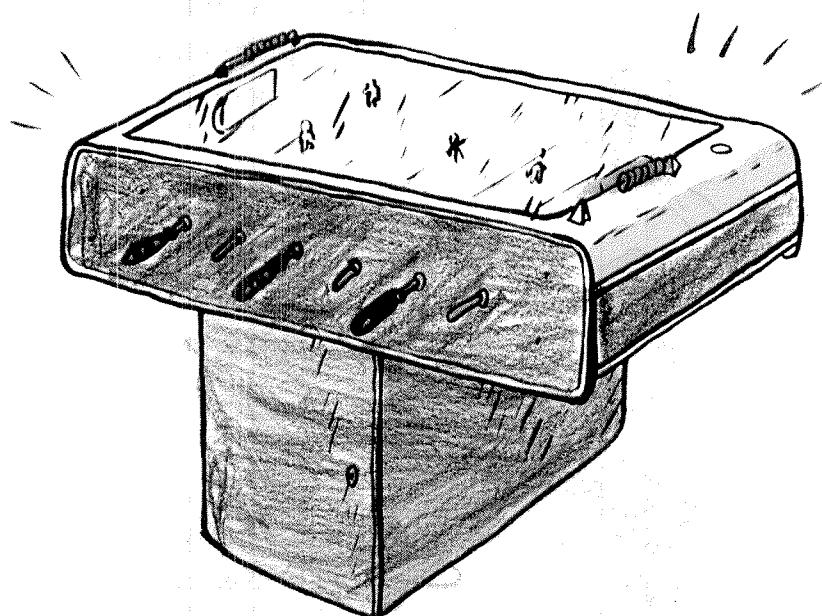
номер
участника

1	3	3	3	2	4	6
---	---	---	---	---	---	---

4. Как называется этот игровой автомат? Подпишите название рядом и раскрасьте картинку, используя цвета музеиного экземпляра.

0
1
2
3
4
5

баллы:



футбол хоккей

5. Найдите в музее телефонную будку и напишите, куда можно было позвонить бесплатно с помощью городского таксофона.

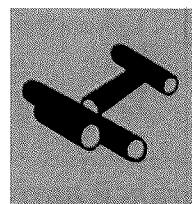
6. Найдите эти фигуры в одном из автоматов и подпишите к каждой фигуре название.



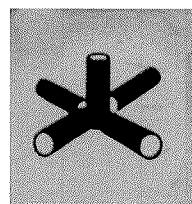
Южноуральская деревня - 01
Миасс - 02
Скорая помощь - 03
Служба суда - 04

баллы:

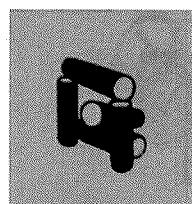
<input checked="" type="checkbox"/>



Сандалии



звезда

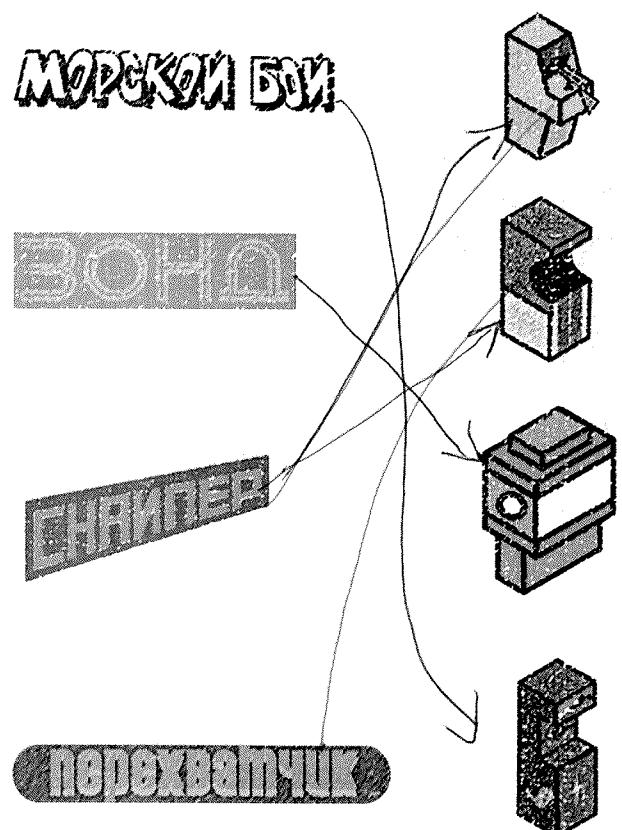


челюсть

баллы:

<input checked="" type="checkbox"/>

7. Соедините стрелкой название автомата и его изображение.



баллы:

0	<input checked="" type="checkbox"/>
1	
2	
3	
4	
5	

8. Как обозначается маяк в Морском бою? Нарисуйте это обозначение. Сколько маяков расположено на карте, изображенной на автомате?

Ч *шахка* *А*

9. Решите задачу. Вам помогут правила автомата «Сафари».

Играя в «Сафари», вы подбили четырех антилоп, двух быков и одного носорога.
Сколько животных вам осталось подбить, чтобы выиграть призовую игру?

баллы:

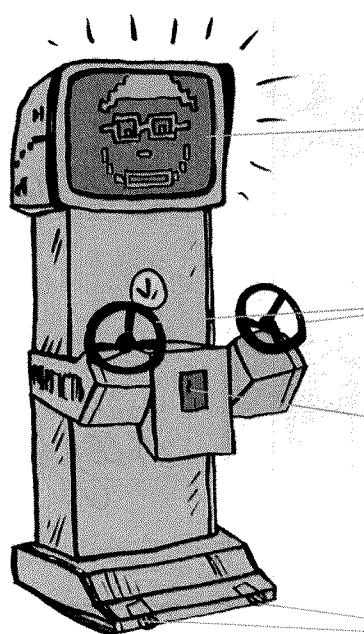
0	
1	
2	
3	
4	<input checked="" type="checkbox"/>
5	

баллы:

0	<input checked="" type="checkbox"/>
1	
2	
3	
4	
5	

10. Подпишите названия деталей автомата «Магистраль».

0	
1	
2	
3	
4	
5	<input checked="" type="checkbox"/>



ЖК экран

Руль

ионизация приборов

педаль газа