



Музей советских игровых автоматов

ПРИГЛАШЕНИЕ 1-2 класс

номер
участника

1	2	3	4	5	6	7	8	9	1	2	3
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---

дата посещения

2	1	.	0	2	0	1	8
---	---	---	---	---	---	---	---

Тип зачёта

- индивидуальный командный «друзья» командный «одноклассники»

Класс

1	2
---	---

, Школа №

439

.

Название школы

Изгейск

(если есть)



Количество членов команды,
пришедших в музей.

Фамилия

Барабо

(ФИО участника либо капитана команды)

Имя

Шах

Отчество

Список команды (для командного зачёта):

Не следует сгибать и мять листы Вашей работы.

Дата проверки

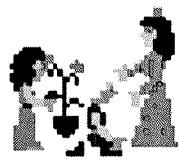
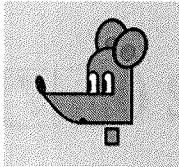
8	5	.	0	2	.	20	1	8
---	---	---	---	---	---	----	---	---

**Сумма баллов
на очном туре**

3	6
---	---

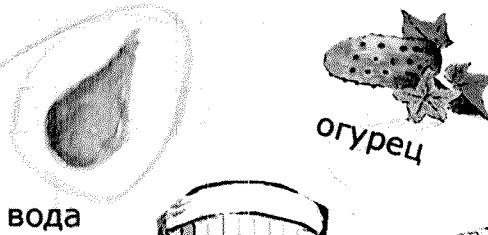
Подпись
проверяющего

1. Перечислите автоматы музея, которые сделаны по мотивам различных сказок. Напишите их названия. Вам помогут эти персонажи:



*Чайка-змейка
Рыбка-змейка
Лягушка-змейка
Королева-змейка*

2. Найдите в музее автомат «Газированная вода». Из чего состоит газировка «Тархун»? Обведите нужные ингредиенты.



вода



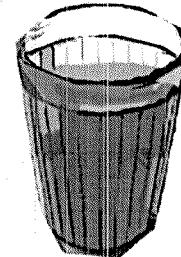
огурец



сахар



эстрагон



вода



углекислый газ

баллы:

0	1	2	3	4	5

баллы:

0	1	2	3	4	5

3. Какую неточность допустил художник, рисуя игровой автомат «Снайпер»?

баллы:

<input checked="" type="checkbox"/>					
0	1	2	3	4	5



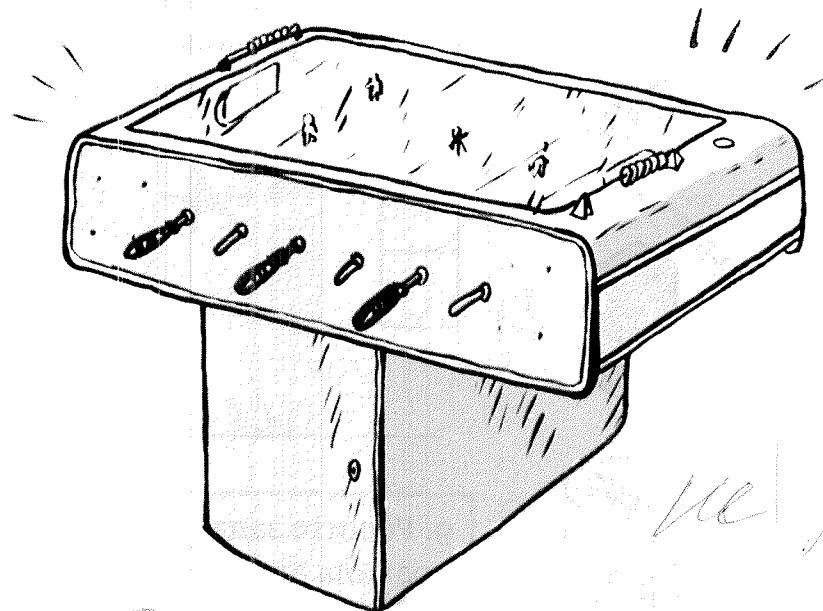
*Снайпер и конфеты не
15, 8, 20*

номер
участника

4. Как называется этот игровой автомат? Подпишите название рядом и раскрасьте картинку, используя цвета музейного экземпляра.

0
1
2
3
4
5

баллы:



не раскрашено

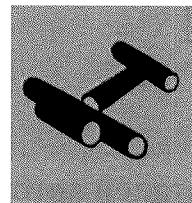
футбол

5. Найдите в музее телефонную будку и напишите, куда можно было позвонить бесплатно с помощью городского таксофона.

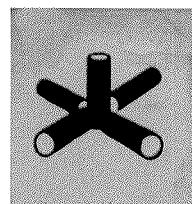
6. Найдите эти фигуры в одном из автоматов и подпишите к каждой фигуре название.



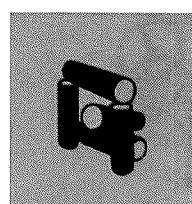
Онлайн



Самоделка



Звезда



Кинотеатр

Радиоэлектроника

баллы:

1
2
3
4
5

баллы:

0
1
2
3
4
5

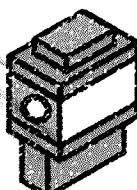
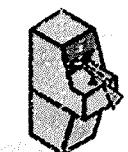
7. Соедините стрелкой название автомата и его изображение.

Морской бой

Зонд

Снайпер

Предсказатель



баллы:

0	1	2	3	4	5

баллы:

0	1	2	3	4	5

8. Как обозначается маяк в Морском бое? Нарисуйте это обозначение. Сколько маяков расположено на карте, изображенной на автомате?

* * * * * маяк

Четыре

9. Решите задачу. Вам помогут правила автомата «Сафари».

Играя в «Сафари», вы подбили четырех антилоп, двух быков и одного носорога. Сколько животных вам осталось подбить, чтобы выиграть призовую игру?

18 - 4 = 14

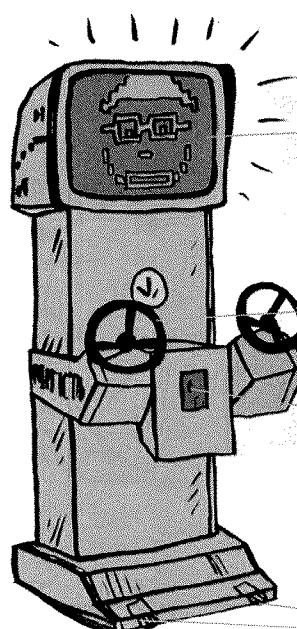
баллы:

0	1	2	3	4	5

10. Подпишите названия деталей автомата «Магистраль».

0	1	2	3	4	5

баллы:



экран

руль

мощность мотора

педаль