

Призовая игра олимпиады «Музеи. Парки. Усадьбы»

11 мая 2019 года

Основные правила

До старта

1. Что необходимо иметь с собой на старте.

Команде:

- Регистрационный лист, распечатанный с сайта регистрации.
- Подписанные сопровождающим правила призовой игры Олимпиады (далее — Игры) — данный документ.
- Рекомендуются иметь с собой канцелярские принадлежности, компас и часы.
- Фотоаппарат — возможны дополнительные задания, для которых он потребуется.

Каждому члену команды:

- Согласие одного из родителей на участие несовершеннолетнего ребенка в Игре (образец размещен на сайте Олимпиады). В случае сопровождения школьника родителем на протяжении всей Игры согласие на участие не нужно. Если в Игре участвует команда от школы в сопровождении учителя, то согласие от родителей может быть заменено приказом от школы.
- Участникам, достигшим совершеннолетия (18 лет), необходимо при себе иметь паспорт для подтверждения возраста.
- Участники, не предоставившие на старте перечисленные документы, к Игре не допускаются.

Команда

2. У каждой команды обязательно должен быть свой совершеннолетний сопровождающий, который несет ответственность за жизнь и здоровье членов команды во время призовой игры и находится с командой на протяжении всей Игры. Сопровождающий не является членом команды. Команды, замеченные во время Игры без сопровождающего, будут дисквалифицированы.

3. Состав команды и количество членов команды Игры может отличаться от количества и состава команды Основного этапа Олимпиады. Команда не может включать более 10 человек. В составе команды могут быть только участники основного этапа Олимпиады, прошедшие на призовую игру (набравшие достаточное количество баллов для прохождения регистрации).

4. В ходе маршрута команда перемещается вместе, не разделяясь. Команда всегда должна находиться в поле зрения сопровождающего, при необходимости команда должна собираться вместе не более чем за 2 минуты. На всех участниках во время игры должен находиться бейдж (выдается на старте при предстартовой регистрации) с указанием номера команды, количества человек и контактного номера телефона сопровождающего. Сопровождающий также должен иметь свой соответствующий бейдж.

На дистанции

5. Общая продолжительность выбранного вами маршрута является максимальным временем, которое команда может находиться на дистанции. Отсчет времени начинается с момента получения командой заданий, а заканчивается в момент фиксации времени прихода команды на финиш. **Команды, которые не уложатся в данное время, будут оштрафованы.** Первые 5 минут не штрафуются, далее штраф составляет 2 балла за каждые 5 минут опоздания, то есть при опоздании на 6 минут – штраф 2 балла, на 11 минут – штраф 4 балла и т.д. Результаты команд, опоздавших на 30 и более минут, могут быть не засчитаны. О регламентированном перерыве см. пункт 8.

6. Запрещено:

- Нарушать правила дорожного движения (в том числе передвигаться по проезжей части).
- Разделяться и посещать контрольные пункты (далее — КП) неполным составом команды (на дистанции возможен фото- и видеоконтроль).
- Изменять объекты, которые являются КП Игры.
 - Пользоваться любым личным или общественным транспортом, включая велосипеды, самокаты, ролики и т.п. Маршрут проходит только пешком.
- Вести себя некорректно по отношению к другим командам, жителям и гостям Москвы.
- Передавать материалы призовой игры до ее завершения кому-либо, в том числе выкладывать их в Интернет.

Не рекомендуется:

- Спрашивать что-либо по Игре у сотрудников городских служб, беспокоить жильцов домов и других посторонних лиц, не связанных с организацией Олимпиады.
- Терять или отдавать кому-либо свой Маршрутный лист с бланком для ответов (далее — Бланк) или бейдж с номером команды.

7. На всей территории Игры, в том числе на некоторых КП, будут находиться судьи, которые имеют специальные знаки отличия: именной бейдж и футболку с символикой Олимпиады «Музеи. Парки. Усадьбы» и надписью «Оргкомитет». Кроме того, во время проведения Игры на территории будут

дежурить сотрудники полиции. Команды обязаны предъявлять Бланк судьям по первому требованию. К судьям можно обращаться за помощью в случае наличия спорных ситуаций или при возникновении других проблем, однако судьи не комментируют ответы участников и не помогают отвечать на вопросы. В течение всей Игры судьями будет производиться фото- и видеофиксация. В случае несоблюдения правил, судьи отмечают факт нарушения у себя, а также на Бланке команды.

Команды, нарушающие правила дорожного движения или правила Игры, либо игнорирующие замечания полиции и судей, могут быть дисквалифицированы.

8. Игра состоит из двух этапов, разделенных между собой промежуточным финишем. В начале каждого этапа участникам будут выдаваться задания и Бланки. На промежуточном финише участники сдают ответы на вопросы первого этапа, отвечать на них после посещения промежуточного финиша нельзя.

На промежуточном финише после сдачи Бланка первого этапа и перед получением заданий второго этапа команды могут отдохнуть — **отдых, не превышающий 15 минут**, не засчитывается в отведенное время прохождения маршрута. **Промежуточный финиш закрывается в 18.00-18.30 (в зависимости от маршрута).**

9. Фиолетовый маршрут состоит только из одной части.

Для Красного маршрута второй этап Игры существует, но не является обязательным. Участники, проходящие этот маршрут, могут сдать Бланки на промежуточном финише после первого этапа и не получать новые задания (т.е. закончить Игру). Если участники, проходящие Красный маршрут, решают пойти на второй этап, то им к отведенному на маршрут времени добавляется 1 час (суммарное время от старта до финиша в таком случае составляет 4,5 часа).

10. Участникам будут предложены как «обязательные» КП, так и бонусные. Командам нужно посетить не менее половины «обязательных» КП за всю Игру. Из них необходимо посетить не менее одного «обязательного» КП на каждом проходимом этапе Игры. Взятие бонусных КП остается на усмотрение команды. Не пытайтесь посетить все КП!

11. **КП считается взятым, если команда посетила указанное место полным составом, правильно ответила на предложенный вопрос и записала ответ и время посещения КП на бланк для ответов.** Если в Бланке не будет указано время посещения КП, то взятие КП может быть не засчитано даже при верном ответе. За каждый взятый КП начисляются баллы. Максимальное количество баллов, которое дается за КП, указано рядом с заданием к нему, оно варьируется от 2 до 8 баллов включительно.

При наличии на КП специального судьи, необходимым условием взятия КП будет отметка судьи в Бланке. Данные судьи будут находиться в непосредственной близости от КП и иметь на себе знак отличия с надписью «Судья на КП».

12. В ходе Игры могут сложиться ситуации, когда ответ на заданный на КП вопрос становится недоступным (например, закрасили рисунок или убрали скульптуру). В такой ситуации на месте КП Оргкомитет размещает заменяющую табличку с новым ответом на вопрос, а также лист формата А3 с логотипом Олимпиады. При наличии такой таблички от Оргкомитета написанное на ней считается приоритетным. Любые другие надписи, добавленные к КП, содержащие ответы или возможные ответы на вопросы, не считаются верными ответами или заменой ответам. Оргкомитет вешает таблички только установленного образца.

13. Организаторы не несут ответственность за сохранность личных вещей участников во время Игры.

14. Если один из членов команды вынужден завершить Игру до прихода команды к финишу, то для того, чтобы результаты команды были засчитаны, необходимо получить согласование у сотрудников Оргкомитета по телефону, у судьи на дистанции или на КП.

15. Принимая участие в Игре, команда обязуется выполнять правила Игры, правила дорожного движения, а также дает согласие на фото- и видеофиксацию, которая будет проводиться во время Игры.

16. Команды, нарушившие правила Игры или правила дорожного движения, могут быть оштрафованы или дисквалифицированы.

Я, _____,
(ФИО полностью)

являясь представителем команды _____,
(номер команды)

подтверждаю, что команда ознакомилась с правилами призовой игры Олимпиады «Музеи. Парки. Усадьбы», которая проходит 11 мая 2019 года, и обязуется их выполнять.

(Дата)

(Подпись)