

Финальная игра-прогулка Олимпиады «Музеи. Парки. Усадьбы»

28 мая 2023 года

Основные правила

Полные правила опубликованы на сайте Олимпиады (<https://museum.olimpiada.ru/2022-2023/2tur>).

До старта

Участникам желтого, зеленого, голубого и синего маршрутов: установите последнее обновление приложения (Версия 1.0.20). Проверьте, что вы помните логин и пароль. Войдите в приложение. 26 мая после 15:00 убедитесь, что на главной странице в приложении отображается маршрут, на который вы зарегистрированы.

1. Что надо иметь с собой на старте?

Команде:

- Регистрационный лист, распечатанный из личного кабинета на сайте Олимпиады и заполненный.
- Подписанные сопровождающим правила дорожного движения и правила игры-прогулки Олимпиады (далее — Игры) — данный документ.
- Рекомендуется иметь с собой канцелярские принадлежности, компас и часы.

Каждому члену команды:

- Согласие одного из родителей на участие несовершеннолетнего ребенка в Игре (образец размещен на сайте Олимпиады). В случае сопровождения школьника родителем на протяжении всей Игры согласие на участие не нужно. Если в Игре участвует команда от школы в сопровождении учителя, то согласие от родителей может быть заменено приказом от школы.
- Участникам, достигшим совершеннолетия (18 лет), необходимо при себе иметь паспорт для подтверждения возраста.
- Участники, не предоставившие на старте перечисленные документы, или несколько команд с одним сопровождающим к Игре не допускаются.
- Участникам желтого, зеленого, голубого и синего маршрутов: телефон с фотокамерой и мобильным интернетом для получения заданий Игры и отправки ответов. Рекомендуется взять с собой портативный аккумулятор (powerbank). Оргкомитет не несет ответственность за то, что электронные устройства участников могут разрядиться и не имеет возможности предоставить электричество для подзарядки.
- Перекус с собой.

Команда

2. У каждой команды обязательно должен быть свой совершеннолетний сопровождающий, который несет ответственность за жизнь и здоровье членов команды во время Игры и находится с командой на протяжении всей Игры. Сопровождающий не является членом команды. У нескольких команд не может быть один сопровождающий. Команды, замеченные во время Игры без сопровождающего, будут дисквалифицированы.

3. **Команда** на Финальной игре-прогулке — один школьник, зарегистрированный на Финальную игру, или группа школьников, зарегистрированная под одним кодом участника на Финальную игру. Состав команды и количество членов команды Игры может отличаться от количества и состава команды Основного этапа. Команда включает в себя не более 10 человек. В составе команды могут быть только участники Основного этапа, прошедшие на Игру (набравшие достаточное количество баллов для прохождения регистрации). Несколько участников, прошедших на Игру, при регистрации могут объединиться в команду, если они хотят участвовать в Игре вместе.

4. В ходе маршрута команда перемещается вместе, не разделяясь. Команда всегда должна находиться в поле зрения сопровождающего, при необходимости команда должна собираться вместе не более чем за 1 минуту. На всех участниках во время Игры должен находиться бейдж (выдается на старте при предстартовой регистрации) с указанием номера команды, количества человек и контактного номера телефона сопровождающего.

На дистанции

5. **Общая продолжительность Игры варьируется в зависимости от выбранного маршрута.** Это **максимальное** время, которое команда может находиться на дистанции, то есть время от получения заданий до сдачи ответов. Команды, которые не уложатся в данное время, будут оштрафованы. Первые 5 минут не штрафуются, далее штраф составляет 2 балла за каждые 5 минут опоздания, то есть при опоздании на 6 минут — штраф 2 балла, на 11 минут — штраф 4 балла и т.д. Результаты команд, опоздавших на 30 и более минут, не будут засчитаны.

6. Запрещено:

- Нарушать правила дорожного движения (в том числе передвигаться по проезжей части).
- Разделяться и посещать контрольные пункты (далее — КП) неполным составом команды (на дистанции возможен фото- и видеоконтроль).
- Ходить без взрослого сопровождающего.
- Изменять объекты, которые являются КП Игры.
- Пользоваться любым личным или общественным транспортом, включая велосипеды, самокаты, ролики, такси и т.п. Маршрут проходит только пешком.
- Передавать материалы Игры до ее завершения кому-либо, в том числе выкладывать их в Интернет (за исключением ввода ответов в приложение для участников желтого, зеленого, голубого и синего маршрутов).

Не рекомендуется:

- Вести себя некорректно по отношению к другим командам, жителям и гостям Москвы.
- Задавать вопросы по Игре сотрудникам городских служб, беспокоить жильцов домов и других лиц, не связанных с организацией Олимпиады.
- Терять или отдавать кому-либо свой маршрутный лист с ответами (далее — Бланк) или бейдж с номером команды.

7. На всей территории Игры, в том числе на некоторых КП, будут находиться судьи, которые имеют специальные знаки отличия: именной бейдж и футболку с символикой Олимпиады и надписью «Оргкомитет». Кроме того, во время проведения Игры на

территории будут дежурить сотрудники полиции. Команды обязаны предъявлять Бланк судьям по первому требованию. К судьям можно обращаться за помощью в случае наличия спорных ситуаций или при возникновении других проблем, однако судьи не комментируют ответы участников и не помогают отвечать на вопросы. В течение всей Игры судьями будет производиться фото- и видеофиксация. В случае несоблюдения правил, судьи отмечают факт нарушения в протоколе, а также на Бланке команды. Нарушения участников желтого, зеленого, голубого или синего маршрута судьи записывают только в свой протокол в присутствии команды. Команды, нарушающие правила дорожного движения или правила Игры, либо игнорирующие замечания полиции и судей, могут быть дисквалифицированы.

8. **Участники фиолетового, красного и оранжевого маршрутов** отвечают на вопросы на бумажных бланках, задания выдаются также в бумажном виде. После получения именного бланка, футболки, ручки и бейджа участники фотографируются на фоне фирменного баннера Олимпиады, затем получают лист с фотографиями и картинками к КП, карту района, задания. Когда участники получили материалы, организаторы ставят отметку о времени старта. После этого команда считается стартовавшей и может отправляться на поиски КП. Маршрут заканчивается на финише. Адрес финиша указан на бланке с заданиями. Для фиолетового маршрута адрес финиша совпадает с адресом старта.

9. **Желтый, зеленый, голубой и синий маршруты** получают задания Игры в электронном виде и отправляют ответы на задания в электронной форме. На предстартовой регистрации команда получает бейджи с кодом участника, а организаторы отмечают в электронном протоколе, что команда прибыла на пункт предстартовой регистрации. После этого в личном кабинете участника в мобильном приложении на главной странице появляется кнопка "Старт!". **Нажимать ее сразу не нужно, так как после нажатия на нее начнется отсчет времени.** Затем команда получает футболку, ручку, чехол для бейджа. После команда фотографируется на фоне фирменного баннера Олимпиады. Затем на точке выдачи заданий команда должна нажать на кнопку "Старт!", после чего начинается отсчет времени, команда считается стартовавшей. Только теперь команда может получить карту района проведения Игры, а участники желтого и зеленого маршрутов еще распечатанную копию заданий.

После ввода каждого ответа необходимо нажимать кнопку "Отправить". Если ответы были введены, но не сохранены, то они не сохранятся и не будут переданы на проверку! Не отправленные на проверку задания не будут засчитаны! До завершения прохождения Игры участники могут вносить изменения в свои ответы. После завершения прохождения изменить ответы или добавить ответы на вопросы будет нельзя. Если в ходе маршрута вы случайно закроете приложение, вы сможете открыть его снова. Отправленные ответы сохраняются.

Для участников желтого, зеленого, голубого и синего маршрутов время завершения маршрута фиксируется по нажатию кнопки "Завершить прохождение", и подтверждению завершения. Нажать кнопку "Завершить прохождение" можно в любом месте на территории прохождения игры (приходить на финиш для этого не нужно), после этого команда будет считаться финишировавшей.

10. Время закрытия мест финиша для каждого маршрута указано в заданиях.

11. Участникам будут предложены как «обязательные» КП, так и бонусные. Для того чтобы претендовать на награду, необходимо взять не менее половины «обязательных» КП (однако взятие половины «обязательных» КП не гарантирует получение грамоты, критерии определяются после проверки работ участников на основании анализа статистики результатов). Взятие бонусных КП остается на усмотрение команды.

12. КП считается взятым, если команда посетила указанное место полным составом, правильно ответила на предложенный(-ые) вопрос(-ы) и записала ответ(-ы) и время посещения КП в отведенное место (для желтого, зеленого, голубого и синего маршрута время взятия КП фиксируется автоматически при сохранении (нажатию "Отправить") ответа на задание, для верной фиксации времени взятия КП, отправлять ответ необходимо сразу при его взятии). Если не указано время взятия КП, то КП может быть не засчитан даже при верном ответе. За каждый взятый КП начисляются баллы. Максимальное количество баллов, которое дается за КП, указано рядом с заданием к нему. При наличии на КП специального судьи, необходимым условием взятия КП является отметка судьи в Бланке. Судьи будут находиться в непосредственной близости от КП и иметь на себе знак отличия с надписью «Судья на КП».

13. В ходе Игры могут сложиться ситуации, когда ответ на заданный на КП вопрос становится недоступным (например, сняли табличку или убрали скульптуру). В такой ситуации на месте КП Оргкомитет размещает заменяющую табличку с новым ответом на вопрос (или новым заданием), а также лист формата А3 с логотипом Олимпиады. При наличии такой таблички от Оргкомитета написанное на ней считается приоритетным. Любые другие надписи на КП, содержащие ответы или возможные ответы на вопросы, не считаются верными ответами или заменой ответам. Оргкомитет размещает таблички только того вида, который описан выше.

15. Организаторы не несут ответственность за сохранность личных вещей участников во время Игры.

16. Если один из членов команды вынужден завершить Игру до прихода команды к финишу, то для того, чтобы результаты команды были засчитаны, необходимо получить согласование у сотрудников Оргкомитета по телефону, у судьи на дистанции или на КП.

17. Принимая участие в Игре, команда обязуется соблюдать правила Игры, правила дорожного движения, а также дает согласие на фото- и видеофиксацию, которая будет проводиться во время Игры.

18. Команды, нарушившие правила Игры или правила дорожного движения, могут быть оштрафованы или дисквалифицированы.

Я, _____,
(ФИО полностью)

являясь представителем команды _____, подтверждаю, что команда
(номер команды)

ознакомилась с правилами Финальной игры-прогулки Олимпиады «Музеи. Парки. Усадьбы», которая проходит 28 мая 2023 года, и обязуется их выполнять.

(Дата)

(Подпись)