

Основные правила призовой игры Олимпиады «Музеи. Парки. Усадьбы»

1. Что необходимо иметь с собой на старте.

От команды:

- Маршрутный лист, распечатанный с сайта регистрации.
- Подписанные сопровождающим правила призовой игры Олимпиады – Игры (данный документ).
- Рекомендуется иметь с собой канцелярские принадлежности и часы.

От каждого члена команды:

- Согласие от одного из родителей на участие в Игре несовершеннолетнего ребенка. В случае сопровождения школьника родителем на всем протяжении Игры, согласие на участие не нужно.
- Участникам, достигшим совершеннолетия (18 лет), необходимо при себе иметь Паспорт для подтверждения возраста.

Участники, не предоставившие на старте весь комплект перечисленных выше документов, к Игре не будут допущены.

2. В каждой команде обязательно должен быть свой совершеннолетний сопровождающий, который находится с командой на протяжении всей Игры. Сопровождающий не является членом команды. Команды, замеченные во время Игры без сопровождающего, будут дисквалифицированы.

3. Состав команды и количество членов команды Игры может отличаться от количества и состава команды Основного этапа Олимпиады. Команда не может включать более 10 человек.

4. Общая продолжительность выбранного вами маршрута является максимальным временем, которое можно находиться на дистанции. Отсчет времени начинается при получении командой заданий, а заканчивается при фиксации времени прихода команды на финиш. Команды, которые не уложатся в данное время, будут оштрафованы. Первые 5 минут не штрафуются, далее штраф 2 балла за каждые 5 минут опоздания: при опоздании на 6 минут – штраф 2 балла, на 11 минут – штраф 4 балла и т.д. Результаты команд, опоздавших на 30 и более минут, могут быть не засчитаны. (О регламентированном перерыве см. пункт 9.)

5. Запрещено:

- Нарушать правила дорожного движения (в том числе передвигаться по проезжей части).
- Разделяться и посещать КП неполным составом команды (на дистанции возможен фото- и видео-контроль состава).
- Вносить какие-либо изменения на КП.
- Пользоваться любым личным, или общественным транспортом, за исключением самокатов, велосипедов и т.п. (при условии соблюдения правил дорожного движения и неиспользования проезжей части для перемещения).

Не рекомендуется:

- Беспокоить и спрашивать что-либо по Игре у сотрудников служб, жильцов домов и других посторонних лиц, не связанных с организацией Олимпиады.
- Вести себя некорректно по отношению к другим командам, остальным жителям и гостям Москвы.
- Терять или отдавать кому-либо свой Бланк для ответов.

6. На всей территории Игры, в том числе на некоторых КП (контрольный пункт-точка-задание), будут находиться судьи-контролёры, которые имеют специальные отличия: бэйдж и футболку с символикой Олимпиады «Музеи. Парки. Усадьбы» и надписью «Оргкомитет». В течение всей Игры может производиться фото- и видео- фиксация.

Команды обязаны предъявлять Бланк для ответов с номером команды судьям по первому требованию. Судьи в случае несоблюдения правил могут сделать в нем отметку и зафиксировать нарушение. Команды, нарушающие правила Игры, либо игнорирующие замечания судей-контролеров, могут быть дисквалифицированы.

7. Игра состоит из двух этапов. В начале каждого этапа участникам будут выдаваться задания и Бланки для ответов. Отвечать на вопросы первого этапа после посещения промежуточного финиша будет нельзя.

8. Для Красного маршрута второй этап Игры не является обязательным. Участники, проходящие этот маршрут, могут сдать Бланки для ответов на промежуточном финише после первого этапа и не получать новые задания (т.е. закончить Игру).

9. Промежуточный финиш нужно посетить после прохождения первого этапа Игры. На промежуточном финише команды, после сдачи Бланка для ответов первого этапа и перед получением заданий второго

этапа, могут отдохнуть: отдых на промежуточном финише, не превышающий 15 минут, не засчитывается в отведенное время прохождения маршрута. Промежуточный финиш закрывается в 18.00.

10. Участникам будут предложены как «обязательные» КП, так и бонусные. Командам нужно посетить не менее половины «обязательных» КП за всю Игру. Из них необходимо посетить не менее одного «обязательного» КП на каждом проходимом этапе Игры. Взятие бонусных КП остается на усмотрение команды. Не пытайтесь посетить все КП за отведенное время – это невозможно!

11. КП считается взятым, если команда посетила указанное место полным составом, правильно ответила на предложенный вопрос и записала время посещения КП. Если в Бланке для ответов не будет указано время посещения КП, то КП может быть не засчитан. За каждый взятый КП начисляются баллы, максимальное количество баллов за КП варьируется от 1 до 4 включительно.

При наличии на КП специального судьи, необходимым условием взятия КП будет отметка судьи в Бланке для ответов. Данные судьи будут иметь на себе знак отличия с надписью «Судья на КП» и находиться в непосредственной близости от КП.

12. Чтобы результаты команды были засчитаны, в случае необходимости завершить Игру одним из членов команды раньше финиша команды, необходимо получить согласование у сотрудников Оргкомитета по телефону или у судьи-контролера, судьи на КП.

13. Принимая участие в Игре, команда обязуется выполнять правила Игры, правила дорожного движения, а также дает согласие на фото- и видео- фиксацию, которая может проводиться во время Игры.

14. Команды, нарушившие правила Игры или правила дорожного движения, могут быть оштрафованы или дисквалифицированы.

Я, _____,
(ФИО полностью)

являясь представителем команды, _____ подтверждаю, что
(номер команды)

команда ознакомилась с правилами призовой игры Олимпиады «Музеи. Парки. Усадьбы», которая проходит 23 апреля 2016 года, и обязуется их выполнять.

(Дата)

(Подпись)