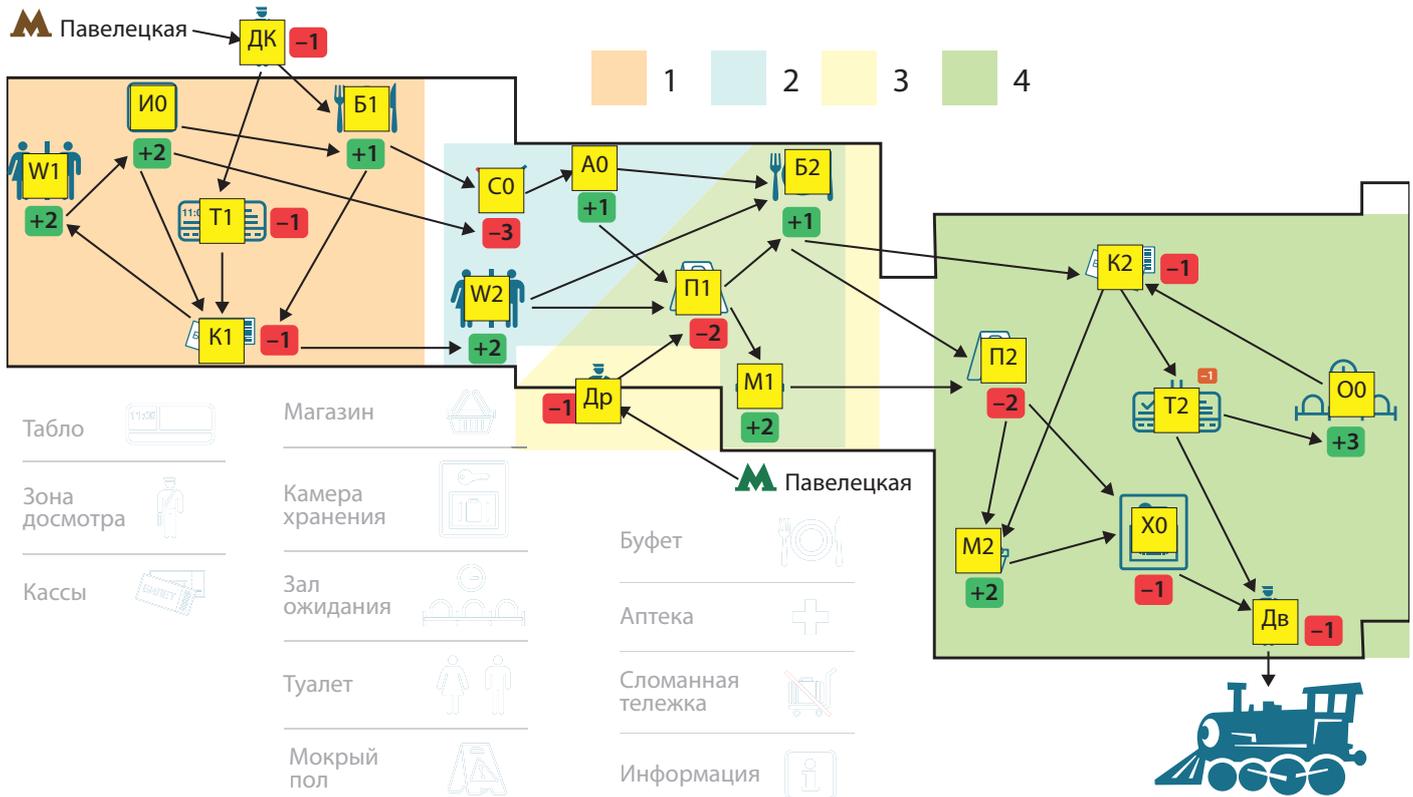
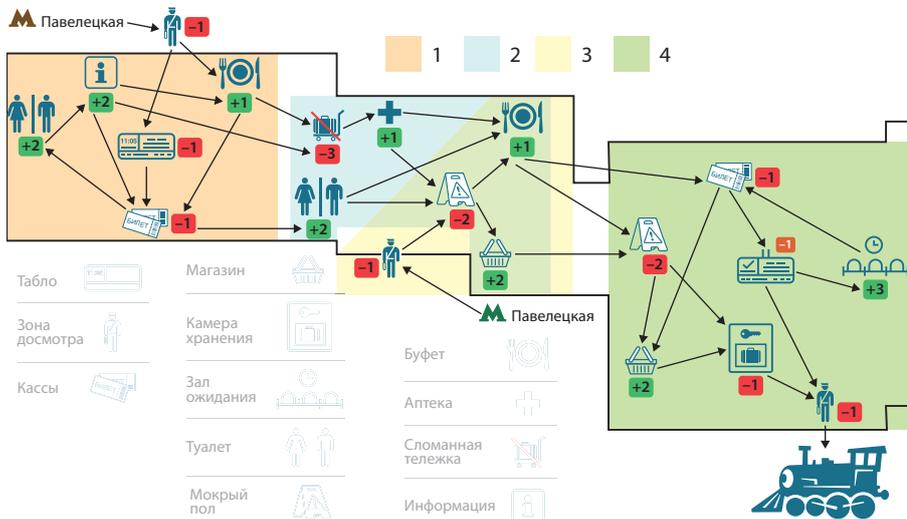


Введём следующие обозначения остановочных пунктов:



Рассмотрим сначала отдельно путь через радиальную станцию. Он проходит всего по двум зонам 3 и 4:



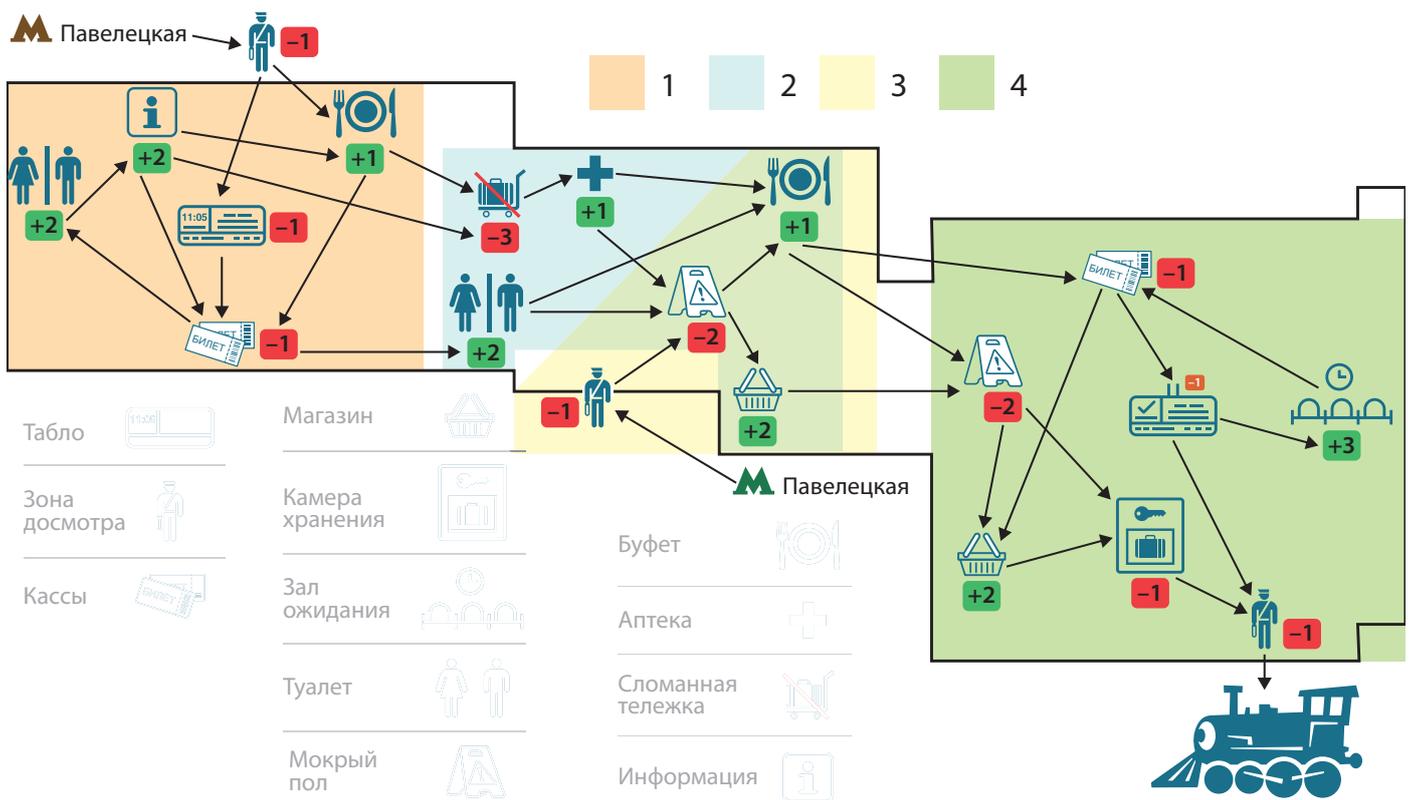
Соответственно, нужно выбрать оптимальный путь от входа до буфета, от входа до магазина, от кассы до выхода, от пола до выхода, затем взять связи «1-3», «1-4», «2-4» и выбрать из них лучшую.

Возможные пути:

Зона	Путь	Сила	Крайние	Лучший
1	ДрП1М1	-1	ДрБ2	да
1	ДрП1Б2	-2	ДрМ1	да
2	П2М2Х0Дв	-2	П2Дв	да
2	П2Х0Дв	-4	П2Дв	нет
2	К2М2Х0Дв	-1	К2Дв	нет
2	К2Т2Дв	-3	К2Дв	нет
2	К2Т2О0К2М2Х0Дв	0	К2Дв	да

В столбце «Сила» указано изменение силы за остановки на всех пунктах, включая начальные и конечные. В столбце «Крайние» указаны начало и конец пути. В столбце «Лучший» указано, является ли путь оптимальным среди тех отрезков, у которых совпадает начало и конец.

Теперь рассмотрим пути через кольцевую станцию через зоны 1, 2 и 4:



Зона	Путь	Сила	Крайние	Лучший
3	П2М2Х0Дв	-2	П2Дв	да
3	П2Х0Дв	-4	П2Дв	нет
3	2М2Х0Дв	-1	К2Дв	нет
3	К2Т2Дв	-3	К2Дв	нет
3	К2Т2О0К2М2Х0Дв	0	К2Дв	да
2	W2Б2	3	W2Б2	да
2	W2П1Б2	1	W2Б2	нет
2	W2П1М1	2	W2М1	да
2	С0А0Б2	-1	С0Б2	да
2	С0А0П1Б2	-3	С0Б2	нет
2	С0А0П1М1	-2	С0М1	да
1	ДкБ1	0	ДкБ1	нет
1	ДкБ1К1	-1	ДкК1	нет
1	ДкБ1К1W1ИЮ	3	ДкИЮ	да
1	ДкБ1К1W1ИЮБ1	4	ДкБ1	да
1	ДкБ1К1W1ИЮК1	2	ДкК1	да
1	ДкТ1К1	-3	ДкК1	нет
1	ДкТ1К1W2ИЮ	1	ДкИЮ	нет
1	ДкТ1К1W2ИЮБ1	2	ДкБ1	нет
1	ДкТ1К1W2ИЮБ1К1	1	ДкК1	нет
1	ДкТ1К1W2ИЮК1	0	ДкК1	нет

Объединим таблицы, оставив только пути со значением «да» в столбце «Лучший» (при этом, нумерацию зон через радиальную сдвинем для удобства):

Зона	Путь	Сила	Крайние	Лучший
3	П2М2Х0Дв	-2	П2Дв	да
3	К2Т2О0К2М2Х0Дв	0	К2Дв	да
2	ДрП1Б2	-2	ДрБ2	да
2	ДрП1М1	-1	ДрМ1	да
2	W2Б2	3	W2Б2	да
2	W2П1М1	2	W2М1	да
2	С0А0Б2	-1	С0Б2	да
2	С0А0П1М1	-2	С0М1	да
1	ДкБ1К1W1И0	3	ДкИ0	да
1	ДкБ1К1W1И0Б1	4	ДкБ1	да
1	ДкБ1К1W1И0К1	2	ДкК1	да

Возможные связки: «Б2-К2», «Б2-П2», «М1-П2», «И0-С0», «Б1-С0», «К1-W2». В связках силу считать не нужно, поскольку остановки на этих пунктах уже посчитаны в путях. Соответственно, теперь нужно брать путь, проходящий, например, по первой зоне, подставлять к нему подходящую связку (однозначно определяется), к этой связке подбирать путь по второй зоне (уже возможны варианты), к которым подбирать их связки (для второго буфета — два варианта, для второго пола — один), и к этим связкам подбирать путь по третьей зоне (опять однозначно для каждой связки). Либо второй вариант — начать путь от радиальной, тогда только вторая и третья зоны задействованы со своими связками.

Путь по третьей зоне «П2М2Х0Дв»:

Путь по зоне 1	Путь по зоне 2	Итоговый путь	Сила
	ДрП1Б2	ДрП1Б2П2М2Х0Дв	-4
	ДрП1М1	ДрП1М1П2М2Х0Дв	-3
ДкБ1К1W1И0	С0А0Б2	ДкБ1К1W1И0С0А0Б2П2М2Х0Дв	0
ДкБ1К1W1И0	С0А0П1М1	ДкБ1К1W1И0С0А0П1М1П2М2Х0Дв	-1
ДкБ1К1W1И0Б1	С0А0Б2	ДкБ1К1W1И0Б1С0А0Б2П2М2Х0Дв	1
ДкБ1К1W1И0Б1	С0А0П1М1	ДкБ1К1W1И0Б1С0А0П1М1П2М2Х0Дв	0
ДкБ1К1W1И0К1	W2Б2	ДкБ1К1W1И0К1W2Б2П2М2Х0Дв	3
ДкБ1К1W1И0К1	W2П1М1	ДкБ1К1W1И0К1W2П1М1П2М2Х0Дв	2

Путь по третьей зоне «К2Т2О0К2М2Х0Дв»:

Путь по зоне 1	Путь по зоне 2	Итоговый путь	Сила
	ДрП1Б2	ДрП1Б2К2Т2О0К2М2Х0Дв	-2
ДкБ1К1W1И0	С0А0Б2	ДкБ1К1W1И0С0А0Б2К2Т2О0К2М2Х0Дв	2
ДкБ1К1W1И0Б1	С0А0Б2	ДкБ1К1W1И0Б1С0А0Б2К2Т2О0К2М2Х0Дв	3
ДкБ1К1W1И0К1	W2Б2	ДкБ1К1W1И0К1W2Б2К2Т2О0К2М2Х0Дв	5

Таким образом, лучший путь — «ДкБ1К1W1И0К1W2Б2К2Т2О0К2М2Х0Дв», итоговая сила на котором составляет «+5».

