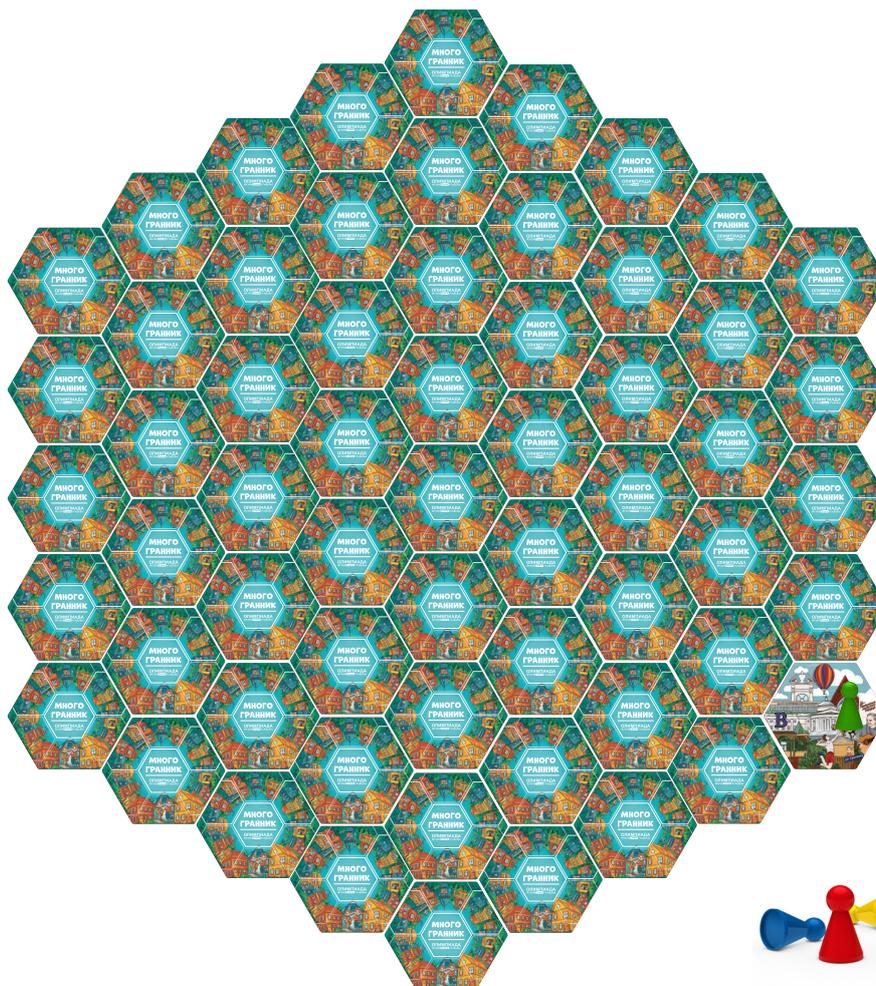


9. Бродилка «Сети паука»



Разложите карточки рубашкой вверх так, как показано на рисунке. Каждый игрок берет себе фишку и ставит около себя. В свой ход игрок может выбрать, на какую карточку поставить свою фишку.

Это может быть любая карточка, на которой нет чужой фишки и от которой до центральной будет не менее 4 карточек по прямой (не считая центральную и ту карточку, куда ставится фишка). Игрок переворачивает и показывает всем карточку. Теперь он должен назвать любой объект, нарисованный на этой карточке.

Если назвал верно, то карточка кладется обратно рубашкой вниз, а игрок ставит на нее свою фишку.

Если объект назван неверно или не назван, то карточка кладется обратно рубашкой вверх, а игрок забирает свою фишку себе. Ход переходит к следующему игроку.

Если в начале хода фишка у игрока уже стоит на одной из карточек, то он может выбрать одну из карточек, которая касается стороной той, на которой он стоит. Если он смог верно назвать объект с выбранной карточки, то он кладет эту карточку обратно рубашкой вниз и двигает фишку на нее, а карточка, на которой он стоял, переворачивается рубашкой вверх.

Если объект назван неверно или не назван, то игрок остается на той карточке, на которой стоял, а выбранная им карточка снова кладется рубашкой вверх на исходное место.

Побеждает тот игрок, который закончит свой ход на центральной карточке.